

JUBILÄUMSAUSGABE  
**VAMPIRE**  
 DAS DUNKLE ZEITALTER

NAME:  
 SPIELER:  
 CHRONIK:

WESEN:  
 VERHALTEN:  
 KONZEPT:

CLAN:  
 GENERATION:  
 ERZEUGER:

**ATTRIBUTE**

**KÖRPERLICH**

Körperkraft  ○○○○○○○○○  
 Geschick  ○○○○○○○○○  
 Widerstandsf.  ○○○○○○○○○

**GESELLSCHAFTLICH**

Charisma  ○○○○○○○○○  
 Manipulation  ○○○○○○○○○  
 Erscheinungsbild  ○○○○○○○○○

**GEISTIG**

Wahrnehmung  ○○○○○○○○○  
 Intelligenz  ○○○○○○○○○  
 Geistesschärfe  ○○○○○○○○○

**FÄHIGKEITEN**

**TALENTE**

Aufmerksamkeit ○○○○○○○○○  
 Ausdruck ○○○○○○○○○  
 Ausflüchte ○○○○○○○○○  
 Einschüchtern ○○○○○○○○○  
 Empathie ○○○○○○○○○  
 Führungsqualitäten ○○○○○○○○○  
 Handgemenge ○○○○○○○○○  
 Magieespür ○○○○○○○○○  
 Sportlichkeit ○○○○○○○○○  
 Taschenspielerei ○○○○○○○○○  
 ○○○○○○○○○

**FERTIGKEITEN**

Auftritt ○○○○○○○○○  
 Bogenschießen ○○○○○○○○○  
 Etikette ○○○○○○○○○  
 Handel ○○○○○○○○○  
 Handwerk ○○○○○○○○○  
 Heimlichkeit ○○○○○○○○○  
 Nahkampf ○○○○○○○○○  
 Reiten ○○○○○○○○○  
 Tierkunde ○○○○○○○○○  
 Überleben ○○○○○○○○○  
 ○○○○○○○○○

**KENNTNISSE**

Akadem. Wissen ○○○○○○○○○  
 Enigmas ○○○○○○○○○  
 Gesetzkennntnis ○○○○○○○○○  
 Medizin ○○○○○○○○○  
 Nachforschungen ○○○○○○○○○  
 Okkultismus ○○○○○○○○○  
 Politik ○○○○○○○○○  
 Seneschall ○○○○○○○○○  
 Theologie ○○○○○○○○○  
 Weisheit der Alten ○○○○○○○○○  
 ○○○○○○○○○

**VORTEILE**

**DISZIPLINEN**

○○○○○○○○○○  
 ○○○○○○○○○  
 ○○○○○○○○○  
 ○○○○○○○○○  
 ○○○○○○○○○  
 ○○○○○○○○○

**HINTERGRÜNDE**

○○○○○○○○○○  
 ○○○○○○○○○  
 ○○○○○○○○○  
 ○○○○○○○○○  
 ○○○○○○○○○  
 ○○○○○○○○○

**TUGENDEN**

Gewissen/Überzeugung ○○○○○○  
 Selbstbeherrschung/Instinkt ○○○○○○  
 Mut ○○○○○○

**=ANDERE EIGENSCHAFTEN=**

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**WEG**

○○○○○○○○○○  
 Aura: \_\_\_\_\_ ( )  
**WILLENSKRAFT**  
 ○○○○○○○○○  
 □□□□□□□□□□  
**BLUTVORRAT**  
 □□□□□□□□□□  
 □□□□□□□□□□  
 □□□□□□□□□□  
 □□□□□□□□□□

**GESUNDHEIT**

Blaue Flecken   
 Verletzt -1   
 Schwer verletzt -1   
 Verwundet -2   
 Schwer Verwundet -2   
 Verkrüppelt -5   
 Außer Gefecht

**= CLANSCHWÄCHE =**

JUBILÄUMSAUSGABE  
**VAMPIRE**  
 DAS DUNKLE ZEITALTER

**VORZÜGE UND SCHWÄCHEN**

VORZUG	ART	KOSTEN	SCHWÄCHE	ART	BONUS
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

**ANDERE EIGENSCHAFTEN**

_____	OOOOOOOOO	_____	OOOOOOOOO	_____	OOOOOOOOO
_____	OOOOOOOOO	_____	OOOOOOOOO	_____	OOOOOOOOO
_____	OOOOOOOOO	_____	OOOOOOOOO	_____	OOOOOOOOO

**RITUALE**

**PFADE**

NAME	STUFE	_____	OOOOO
_____	_____	_____	OOOOO
_____	_____	_____	OOOOO
_____	_____	_____	OOOOO
_____	_____	_____	OOOOO
_____	_____	_____	OOOOO
_____	_____	_____	OOOOO
_____	_____	_____	OOOOO

**ERFAHRUNG**

**GEISTESSTÖRUNGEN**

Ausgegeben: _____	Summe: _____	_____
Ausgegeben für: _____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

**KAMPF**

WAFFE/ANGRIFF	SCHW.	SCHADEN	REICHW.	SCHUSS.	MUN.	VERBERG.

**RÜSTUNG**

Klasse: \_\_\_\_\_  
 Wert: \_\_\_\_\_  
 Abzug: \_\_\_\_\_  
 Beschreibung: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

JUBILÄUMSAUSGABE  
**VAMPIRE**  
DAS DUNKLE ZEITALTER

ERWEITERTE HINTERGRÜNDE

VERBÜNDETE

---

---

---

MENTOR

---

---

---

KONTAKTE

---

---

---

RESSOURCEN

---

---

---

RUHM

---

---

---

GEFOLGSLEUTE

---

---

---

HERDE

---

---

---

STATUS

---

---

---

EINFLUSS

---

---

---

ANDERE ( \_\_\_\_\_ )

---

---

---

BESITZTÜMER

AUSRÜSTUNG (GETRAGEN)

---

---

---

---

AUSRÜSTUNG (IM BESITZ)

---

---

---

---

JAGDGRÜNDE

---

---

---

---

TRANSPORT

---

---

---

---

ZUFLUCHT

ORT

---

---

---

BESCHREIBUNG

---

---

---

