

GUANG

Guang wuchs als Findelkind am Berg Songshan in einem Shaolin-Kloster auf. Im Alter von 16 Jahren stellte er einen Einbrecher – und tötete ihn aus Notwehr. Aus Abscheu vor sich und seiner Tat floh er in derselben Nacht aus dem Kloster, lief Tag um Tag und hielt nur inne, um zu schlafen und zu essen.

Zehn Jahre später und tausende Kilometer vom Ort seiner Schande entfernt musste er feststellen, dass der Schmerz nicht nachließ. In Londoner Nachtclubs arbeitete er als Rausschmeißer, trank (obwohl er es nicht verträgt) und stand kurz vor der vollständigen Verrohung. Doch da traf er auf einen Landsmann, der sich seiner annahm. Dieser Landsmann erzählte ihm, ebenfalls in einem Shaolinkloster aufgewachsen zu sein und jetzt für den Yard zu arbeiten. Guang schöpfte Hoffnung: Wenn es ihm jemals gelingen sollte, seine Schuld zu tilgen, dann nur durch die Hingabe zum Guten.

Er sprach bei James Powell vor, wie der Landsmann ihm geraten hatte – und er wurde genommen und dem Team von Inspektor Griffin zugeteilt.

Getreu seines neu gesteckten Ziels wird Guang alles daransetzen, das Böse zu bekämpfen, und ist schon jetzt froh darüber, zuverlässige neue Verbündete an seiner Seite zu wissen

Guang

BERUF: Shaolin-Mönch

KÖRPER 4: Athletik I, Nahkampf I, Widerstand I

GEIST 2: Fernkampf 0, Heimlichkeit 0, Nachforschung 0, Okkultismus 0, Reflexe I, Technik 0, Wissen 0

SEELE 3: Charisma 0, Intuition 0, Willenskraft I

AUSDAUER 5

BESONDERE EIGENSCHAFTEN

Doppelschlag, Kontakte: Polizei, Meditation, Polizeimarke, Präziser Schlag

AUSRÜSTUNG

Silberdolch, Handy, Streichhölzer