

PAUL MAYBURY

Das Leben kann so schön sein ... wenn man Paul Maybury heißt. Geboren als einziges Kind eines reichen Ehepaars, immer mit dem Besten und Teuersten versorgt, hat Paul in diesem Leben voll Luxus trotzdem nie seine Bodenhaftung verloren.

Zusammen mit seinem Kindheitsfreund Bob Griffin träumte auch er von einer Karriere bei Scotland Yard, aber scheute schließlich doch vor der rigorosen Disziplin und den Wochenendeinsätzen zurück. So kam es schließlich, dass er als freier Journalist für die Klatschpresse arbeitete, denn kaum jemand kennt die gehobene Gesellschaft von London so gut wie er. Doch nach einigen Monaten wechselte er in den seriösen Journalismus und hat sich dort inzwischen einen guten Namen erarbeitet.

Zwar hatte er nach der Schule den Kontakt zu Bob verloren, doch freute er sich umso mehr, als dieser ihn vor einigen Monaten überraschend anrief. Er sei einer Sache auf der Spur und bräuchte seine Hilfe. Wenn Paul gewusst hätte, was sich von diesem Augenblick an in seinem Leben alles verändern sollte, hätte er vielleicht nicht zugesagt ... oder erst recht.

Inzwischen geht er beim Yard ein und aus, kennt den Superintendent der „Abteilung“ persönlich und ärgert sich nicht mal mehr darüber, dass er nie über die Abenteuer berichten darf, die er mit Bob und seinen Freunden erlebt.

Paul Maybury

BERUF: Journalist

KÖRPER 2: Athletik 0, Nahkampf 0, Widerstand 0

GEIST 3: Fernkampf 1, Heimlichkeit 0, Nachforschung 1, Okkultismus 0, Reflexe 0, Technik 0, Wissen 1

SEELE 4: Charisma 1, Intuition 1, Willenskraft 0

AUSDAUER 3

BESONDERE EIGENSCHAFTEN

Gutes Gespür, Kontakte (High Society), Kontakte (Medien), Presseausweis, Reich, Sportlich, Vom Glück verfolgt

AUSRÜSTUNG

Leichte Pistole, Schicke Kleidung, Handy, Audiorecorder

JOHN SINCLAIR

Geisterjäger-Akte

Paul Maybury

Name

Journalist

Beruf

Abenteuerpunkte

Körper

KÖRPER

Athletik ○○○

Nahkampf ○○○

Widerstand ○○○

Geist

GEIST

Fernkampf ●○○

Heimlichkeit ○○○

Nachforschung ●○○

Okkultismus ○○○

Reflexe ○○○

Technik ○○○

Wissen ●○○

Seele

SEELE

Charisma ●○○

Intuition ●○○

Willenskraft ○○○

BESONDERE EIGENSCHAFTEN

Gutes Gespür

Kontakte (High Society)

Kontakte (Medien)

Presseausweis

Reich

Sportlich

Vom Glück verfolgt

AUSRÜSTUNG

Schicke Kleidung

Bonus 5 AP

Handy, Audiorecorder

Bonus AP

Bonus AP

Bonus AP

Bonus AP

Bonus AP

Leichte Pistole

50 AP

Geist + Fernkampf +2 / +2 / +2 / magisch

AP

Fertigkeit // Schaden physisch / geweiht / silber / magisch

AUSDAUER

SCHICKSALSPUNKTE

3 /

aktuell