

DR. ANDREW DAWSON

Eigentlich hat Andrew Dawson nie an das Übernatürliche geglaubt. Er hatte eine behütete Kindheit und machte einen hervorragenden Abschluss in Medizin, natürlich in Oxford. Dann kam die Arbeit im St. Marys Hospital in Soho, bekannt für die Betreuung von Gewaltopfern und erste Anlaufstelle für Schuss- und Stichwunden in der Londoner Innenstadt.

Getrieben von dem Willen Gutes zu tun und den Menschen zu helfen hatte er sich bewusst auf die Stelle als Assistenzarzt in der Notaufnahme beworben. Er wurde mit Kusshand angenommen und leitete nach kurzer Zeit schon oft die von seinen Kollegen verhasste Spätschicht. Was er hier aber eines Nachts erleben sollte, veränderte sein Weltbild für immer. Die Leiche eines gerade auf dem OP-Tisch verstorbenen Gangsters erhob sich und fiel über die Krankenschwester her. Nur sein beherztes Eingreifen, er stieß dem Zombie sein Skalpell durchs Auge ins Hirn, konnte Schlimmeres verhindern.

Im Wissen, dass niemand ihm glauben würde, entschloss Dr. Dawson sich selbst um die Sache zu kümmern. Bewaffnet mit seiner Sportarmbrust ging er der Sache auf den Grund, stöberte den Ursprung des Grauens auf und traf im Zuge dessen auf Inspektor Griffin, der seinerseits die Vorfälle untersuchte. Ein Mann dem er sich endlich anvertrauen konnte und der seither zu seinen besten Freunden zählt.

Dr. Andrew Dawson

BERUF: Arzt

KÖRPER 2: Athletik 1, Nahkampf 0, Widerstand 1

GEIST 4: Fernkampf 0, Heimlichkeit 0, Nachforschung 0, Okkultismus 0, Reflexe 0, Technik 0, Wissen 1

SEELE 3: Charisma 1, Intuition 1, Willenskraft 0

AUSDAUER 3

BESONDERE EIGENSCHAFTEN

Spezialgebiet: Erste Hilfe, Belesen, Sportler, Glücklicher Schuss

AUSRÜSTUNG

Einfaches Kreuz, Erste-Hilfe-Koffer, Nachtsichtgerät, Laserpointer, Handy, Laptop

JOHN SINCLAIR

Geisterjäger-Akte

Dr. Andrew Dawson

Name

Arzt

Beruf

Abenteurpunkte

KÖRPER

Athletik ●○○○

Nahkampf ○○○○

Widerstand ●○○○

GEIST

Fernkampf ○○○○

Heimlichkeit ○○○○

Nachforschung ○○○○

Okkultismus ○○○○

Reflexe ○○○○

Technik ○○○○

Wissen ●○○○

SEELE

Charisma ●○○○

Intuition ●○○○

Willenskraft ○○○○

AUSDAUER

3 /

aktuell

BESONDERE EIGENSCHAFTEN

Spezialgebiet: Erste Hilfe,

Belesen,

Sportler,

Glücklicher Schuss

AUSRÜSTUNG

Einfaches Kreuz Bonus 10 AP

Erste-Hilfe-Koffer Bonus 3 AP

Nachtsichtgerät Bonus 2 AP

Laserpointer Bonus 5 AP

Handy, Laptop Bonus AP

Bonus AP

Repetierarmbrust 60 AP

Geist + Fernkampf +2 +2 +2 Pflöck +3

AP

Fertigkeit // Schaden physisch / geweiht / silber / magisch

SCHICKSALSPUNKTE