



Tails of EQUESTRIA

Kreaturensammlung

Kirin & Nirik

Willkommen bei unserer Kreaturensammlung! In dieser Reihe stellen wir neue aufregende Ponys, Ungeheuer und Bestien für **Tails of Equestria** vor, das Erzählspiel in der Welt von *My Little Pony*! Heute dreht sich alles um die Kirin, eine sehr einsiedlerische Spezies, die sich ständig darum bemüht, ihren Zorn im Zaum zu halten.

Die Kirin kamen zum ersten Mal in *My Little Pony: Freundschaft ist Magie* vor. Fluttershy und Applejack reisen in ein geheimnisvolles Dorf voll stummer Kirin. Sie alle haben ein magisches Schweigegelübde abgelegt, um zu verhindern, dass ihre zorngefüllten Formen, die Nirik, die Oberhand gewinnen. Dann lernen die Kirin, dass man seine Probleme nicht lösen kann, wenn man mit niemandem redet, und dass es zuerst Regen braucht, um einen Regenbogen zu erhalten.

Ein Kirin spielen

Wenn man ein Kirin in Equestria spielt, kann das schonmal zu hitzigen Situationen führen! Um einen Kirin-Ponycharakter zu erstellen, verwende einfach die Regeln von Seite 112 im *Bestiarium von Equestria* und verwendest die folgenden Begabungen und Eigenheiten.

Begabungen: Telekinese (W6), Kirin-Herz (W6)

Eigenheiten: Nirik, Wähle eine

Kirin-Herz

Die Kirin können ihren Kirin-Herz-Würfel bei jeder Charme-Probe verwenden. Wenn sie allerdings eine 1 würfeln, werden sie wütend und verwandeln sich in ein furchterregendes Nirik! Ein Nirik erhält die Begabung Feuer kontrollieren (siehe Seite 100 des *Bestiariums*) auf demselben Wert wie sein Kirin-Herz, aber auch die Eigenart Kurzer Geduldsfaden. Um wieder zu einem Kirin zu werden, muss das Nirik sich zurückverwandeln wollen und ein beliebiger Spieler einen Freundschaftsstein ausgeben.

Typisches Kirin

Körper: W6 Geist: W6 Charme: W8 Ausdauer: 12

Begabungen: Telekinese (W6), Kirin-Herz (W6)

Eigenheiten: Nirik

Kirin-Herz: Die Kirin können ihren Kirin-Herz-Würfel bei jeder Charme-Probe verwenden. Wenn sie allerdings eine 1 würfeln, werden sie wütend und verwandeln sich in ein furchterregendes Nirik! Ein Nirik erhält die Begabung Feuer kontrollieren auf demselben Wert wie sein Kirin-Herz, aber auch die Eigenart Kurzer Geduldsfaden. Um wieder zu einem Kirin zu werden, muss das Nirik sich zurückverwandeln wollen und ein beliebiger Spieler einen Freundschaftsstein ausgeben.



Typisches Nirik

Körper: W6 Geist: W6 Charme: W8 Ausdauer: 12

Begabungen: Telekinese (W6), Feuer kontrollieren (W6)

Eigenheiten: Nirik, Kurzer Geduldsfaden

Nirik: Ein Nirik ist ein Kirin, das von Zorn überwältigt wurde. Um wieder zu einem Kirin zu werden, muss das Nirik sich zurückverwandeln wollen und ein beliebiger Spieler einen Freundschaftsstein ausgeben.



River Horse und River Horse Games sind Handelsnamen von River Horse (Europe) Ltd (River Horse). River Horse und das River-Horse-Logo sind entweder ®, TM und/oder © 2019 River Horse.

HASBRO und sein Logo, MY LITTLE PONY und alle damit verbundenen Charaktere sind Markenzeichen von Hasbro und werden mit Genehmigung verwendet. © 2019 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.