



## ISC: USARIADNA GRUNTS, Line Rangers Regiments

Garnisonstruppen



### USARIADNA GRUNTS, Line Rangers Regiments

BEW	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	S	VER
10-5	13	11	11	12	3	0	1	2	2

Spezialfertigkeit: Schockimmunität

Name	BF-Waffen	NK-Waffen	LWK	P
GRUNT	Gewehr	Pistole, Messer	0	10
GRUNT	Schwerer Flammenwerfer, Leichte Schrotflinte	Pistole, Messer	0	10
GRUNT	MG	Pistole, Messer	1	21
GRUNT	Gewehr, Leichter Granatwerfer	Pistole, Messer	1	14
GRUNT (Treffsicherheit SX)	Scharfschützengewehr	Pistole, Messer	0.5	18
GRUNT (Einfache Infiltration)	Schwerer Flammenwerfer, Leichte Schrotflinte	Pistole, Messer	0.5	11
GRUNT (Artilleriebeobachter)	Gewehr	Pistole, Messer	0	11
GRUNT Sanitäter (MediKit)	Gewehr	Pistole, Messer	0	12
GRUNT Leutnant	Gewehr	Pistole, Messer	1	10
GRUNT Leutnant	Gewehr, Leichter Granatwerfer	Pistole, Messer	1	14

## ISC: Mavericks, 9th Motorized Recon Bat.

Truppen mit Spezialausbildung



### MAVERICKS, 9<sup>TH</sup> MOTORIZED RECON BAT. MOTORISIERT

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	S	VER
20-10	14	12	12	13	3	0	1	4	2

Ausrüstung: Motorrad, Multispektralvisor S1, BF-Waffe: Leichter Rauchgranatenwerfer, Spezialfertigkeit: Kinematik S1



### MAVERICKS, 9<sup>TH</sup> MOTORIZED RECON BAT. ZU FUSS

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	S	VER
10-5	14	12	12	13	3	0	1	2	-

Ausrüstung: Multispektralvisor S1

Name	BF-Waffen	NK-Waffen	LWK	P
MAVERICK	Molotok	Pistole, Messer	2	29
MAVERICK	Sturmschrotflinte	Pistole, Messer	0	21
MAVERICK	Maschinenpistole, Leichter Brandraketenwerfer	Pistole, Messer	0.5	22
MAVERICK (Artilleriebeobachter)	Gewehr	Pistole, Messer	0.5	19

## ISC: Marauders, 5307th Ranger Unit

Veteranen



### MARAUDERS, 5307th Ranger Unit

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	S	VER
10-5	14	12	12	13	3	0	1	2	3

Spezialfertigkeiten: Vorgeschobene Aufstellung S1, Dschungelspezialist, Heimlichkeit, T: Kaltschnäuzigkeit

Name	BF-Waffen	NK-Waffen	LWK	P
MARAUDER	Gewehr, Schwerer Flammenwerfer	Schwere Pistole, Messer	0	21
MARAUDER	Molotok	Schwere Pistole, Messer	1.5	28
MARAUDER	Sturmschrotflinte, Antipersonenminen	Schwere Pistole, Messer	0	22
MARAUDER (Multispektralvisor S1)	Scharfschützengewehr	Schwere Pistole, Messer	0.5	29
MARAUDER (Multispektralvisor S1)	Schwerer Brandraketenwerfer	Sturmpistole, Messer	1.5	26
MARAUDER Sanitäter (MediKit)	Gewehr, Schwerer Flammenwerfer	Schwere Pistole, Messer	0	23
MARAUDER (Gefechtsrupp: Haris S1)	Gewehr, Schwerer Flammenwerfer	Schwere Pistole, Messer	1	22
MARAUDER Leutnant	Gewehr, Schwerer Flammenwerfer	Schwere Pistole, Messer	0	21



## ISC: Minutemen

Veteranen



### 5th MINUTEMEN 'Ohio'

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	S	VER
10-10	17	13	13	12	3	0	1	2	3

Spezialfertigkeiten: Kinematik S1, Geländespezialist, Unhackbar, Schockimmunität

Name	BF-Waffen	NK-Waffen	LWK	P
MINUTEMAN	Gewehr, 2 Leichte Flammenwerfer	Pistole, NKW	0	22
MINUTEMAN	AP-MG	Pistole, NKW	1.5	34
MINUTEMAN	Sturmschrotflinte, Granaten	Pistole, NKW	0	24
MINUTEMAN	Raketenwerfer, Leichter Flammenwerfer	Pistole, NKW	1.5	29
MINUTEMAN (Artilleriebeobachter)	Gewehr, 2 Leichte Flammenwerfer	Pistole, NKW	0	23
MINUTEMAN (Treffsicherheit S1, X-Visor)	AP-Gewehr, 2 Leichte Flammenwerfer	Pistole, NKW	0	29
MINUTEMAN Leutnant	Gewehr, 2 Leichte Flammenwerfer	Pistole, NKW	0	22
MINUTEMAN Leutnant	AP-MG	Pistole, NKW	1	34

## ISC: Foxtrot Rangers

Truppen mit Spezialausbildung



### 7th FOXTROT RANGERS 'Newport'

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	S	VER
10-10	13	11	13	13	0	0	1	2	3

Spezialfertigkeiten: TV: Tarnung, Infiltration, Geländespezialist

Name	BF-Waffen	NK-Waffen	LWK	P
FOXTROT	Gewehr, Antipersonenminen	Pistole, Messer	0	17
FOXTROT	Sturmschrotflinte, Antipersonenminen	Pistole, Messer	0	19
FOXTROT	Gewehr, Leichter Granatwerfer	Pistole, Messer	1	20
FOXTROT	Scharfschützengewehr, Antipersonenminen	Pistole, Messer	0.5	24
FOXTROT (Artilleriebeobachter)	Gewehr, Antipersonenminen	Pistole, Messer	0	18
FOXTROT Leutnant	Gewehr, Antipersonenminen	Pistole, Messer	2	17

## ISC: Devil Dog Teams, 2nd Assault Bat. of the USMC

Unterstützungstruppen



### DEVIL DOG TEAMS, 2<sup>ND</sup> ASSAULT BAT. OF THE USMC DEVIL DOG

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	S	VER
15-10	21	10	16	12	4	0	2	6	1

Spezialfertigkeiten: Wasserspezialist, Supersprung, Völlige Immunität, T: Mut

Name	BF-Waffen	NK-Waffen	LWK	P
DEVIL DOG	Chain Rifle, Rauchgranaten + 1 K-9 Antipode	Schwere AP-Pistole, AP-NKW	0	30
DEVIL DOG	Schwere Schrotflinte, Rauchgranaten + 1 K-9 Antipode	AP-NKW	0	39



### DEVIL DOG TEAMS, 2<sup>ND</sup> ASSAULT BAT. OF THE USMC K-9 ANTIPODE

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	S	VER
15-15	20	0	15	13	0	0	1	5	-

Spezialfertigkeiten: Wasserspezialist, TV: Mimetismus, G: Synchronisiert, Kinematik S2, Sensoren, Supersprung

Name	BF-Waffen	NK-Waffen	LWK	P
K-9 ANTIPODE		AP-NKW	-	7

ANMERKUNG 1: EIN DEVIL-DOG-TEAM SETZT SICH AUS EINEM DEVIL DOG UND EINEM K-9-ANTIPODEN ZUSAMMEN.

ANMERKUNG 2: DIE VER EINES DEVIL-DOG-TEAMS ERSETZT TEILWEISE ODER GESAMT DIE VER DER DOG-WARRIORS.

ANMERKUNG 3: NUR 2 DOG-WARRIOR-ÄHNLICHE TRUPPS SIND IN EINER ALLGEMEINEN ARMEE ERLAUBT (AUSGENOMMEN CHARAKTERE).

BEISPIEL: 2 DOG-WARRIOR ODER 1 DOG-WARRIOR UND 1 DEVIL-DOG-TEAM.