

# VAMPIRE

DIE MASKERADE

Name	Konzept	Jagdverhalten
Chronik	Ambition	Clan
Erzeuger/in	Verlangen	Generation

## ATTRIBUTE

Körperlich	Gesellschaftlich	Geistig	
Körperkraft ○○○○○	Charisma ○○○○○	Intelligenz ○○○○○	
Geschicklichkeit ○○○○○	Manipulation ○○○○○	Geistesschärfe ○○○○○	
Widerstandsfähigkeit ○○○○○	Fassung ○○○○○	Entschlossenheit ○○○○○	
<b>Gesundheit</b>		<b>Willenskraft</b>	
□□□□□ □□□□□		□□□□□ □□□□□	

## FÄHIGKEITEN

Diebeshandwerk..... ○○○○○	Anführen..... ○○○○○	Ermitteln..... ○○○○○
Fahren..... ○○○○○	Ausflüchte..... ○○○○○	Finanzen..... ○○○○○
Handgemenge..... ○○○○○	Darbietung..... ○○○○○	Geisteswissenschaften..... ○○○○○
Handwerk..... ○○○○○	Einschüchtern..... ○○○○○	Medizin..... ○○○○○
Heimlichkeit..... ○○○○○	Etikette..... ○○○○○	Naturwissenschaften..... ○○○○○
Nahkampf..... ○○○○○	Menschenkenntnis..... ○○○○○	Okultismus..... ○○○○○
Schusswaffen..... ○○○○○	Szenekennntnis..... ○○○○○	Politik..... ○○○○○
Sportlichkeit..... ○○○○○	Tierkunde..... ○○○○○	Technologie..... ○○○○○
Überleben..... ○○○○○	Überzeugen..... ○○○○○	Wahrnehmung..... ○○○○○

## DISZIPLINEN

○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○

Resonanz.....

Hunger □□□□□

Menschlichkeit □□□□□ □□□□□

# VAMPIRE

DIE MASKERADE

## Grundsätze der Chronik

## Anker & Überzeugungen

## Clansfluch

--	--	--

## Vorteile & Schwächen

	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

## Blutmacht ○○○○○ ○○○○○

Blutschub	Heilung pro Wallungs-Check
Disziplinsbonus	Wiederholung Wallung
Beuteausschluss	Schwere des Fluchs

**Erfahrung (Gesamt)**.....

**Erfahrung (ausgegeben)**.....

Notizen

Wahres Alter
Scheinbares Alter
Geburtsdatum
Sterbedatum
Erscheinungsbild
Besondere Merkmale
Geschichte