

Beta Rassenkarten

Armadillo	
Abenteuerpunkte	95 AP
Attributsbonus	Seele +1
Bevorzugte Spezialisierung	
Feldarzt Wissensexperte	
<u>Buyback</u> 2850	
<u>Rasseneigenschaften</u>	
Guter Geruchssinn +1 Körperpanzer	

Eisbär	
Abenteuerpunkte	97 AP
Attributsbonus	Körper +1
Bevorzugte Spezialisierung	
Sicherheitsexperte Aufklärer	
<u>Buyback</u> 2500	
<u>Rasseneigenschaften</u>	
Guter Schwimmer +1 Kälteresistenz +2 Krallen +1	

Katze	
Abenteuerpunkte	97 AP
Attributsbonus	Geist +1
Bevorzugte Spezialisierung	
Pilot Feldarzt	
<u>Buyback</u> 2500	
<u>Rasseneigenschaften</u>	
Gute Balance +1 Guter Sprung +1 Krallen +1 Nachtsicht	

Bison	
Abenteuerpunkte	105 AP
Attributsbonus	Körper +1
Bevorzugte Spezialisierung	
Sicherheitsexperte Feldtechniker	
<u>Buyback</u> 2400	
<u>Rasseneigenschaften</u>	
Breite Brust Niedertrampeln	

Fuchs	
Abenteuerpunkte	112 AP
Attributsbonus	Seele +1
Bevorzugte Spezialisierung	
Kontaktspezialist Feldarzt	
<u>Buyback</u> 2250	
<u>Rasseneigenschaften</u>	
Gerissen Guter Geruchssinn +1 Guter Hörsinn +1 Nachtsicht	

Nashorn	
Abenteuerpunkte	100 AP
Attributsbonus	Körper +1
Bevorzugte Spezialisierung	
Sicherheitsexperte Waffenexperte	
<u>Buyback</u> 2450	
<u>Rasseneigenschaften</u>	
Dicke Haut Hornangriff	

Beta Rassenkarten

Schimpanse	
Abenteuerpunkte	128 AP
Attributsbonus	Geist +1
Bevorzugte Spezialisierung	
Feldtechniker Pilot	
<u>Buyback</u> 2000	
<u>Rasseneigenschaften</u>	
Füße wie Hände Guter Kletterer +1	

Waschbär	
Abenteuerpunkte	94 AP
Attributsbonus	Geist +1
Bevorzugte Spezialisierung	
Feldtechniker Wissenschaftsexperte	
<u>Buyback</u> 2550	
<u>Rasseneigenschaften</u>	
Flink Guter Kletterer +1 Guter Schwimmer +1 Nachtsicht	

Mensch	
Abenteuerpunkte	125 Ap
Attributsbonus	/
Herkunft	
Soldat / Trickbetrüger Diplomat / Schmuggler	
<u>Buyback</u> 2200	
<u>Rasseneigenschaften</u>	
Vielseitigkeit Tiefenentspannung	

Sibirischer Tiger	
Abenteuerpunkte	72 AP
Attributsbonus	Körper +1
Bevorzugte Spezialisierung	
Sicherheitsexperte Waffenexperte	
<u>Buyback</u> 3000	
<u>Rasseneigenschaften</u>	
Biss +1 Krallen +1 Nachtsicht	

Wolf	
Abenteuerpunkte	97 AP
Attributsbonus	Seele +1
Bevorzugte Spezialisierung	
Aufklärer Kontaktspezialist	
<u>Buyback</u> 2500	
<u>Rasseneigenschaften</u>	
Biss +1 Guter Geruchssinn +1 Nachtsicht	

Stier	
Abenteuerpunkte	116 AP
Attributsbonus	Körper +1
Bevorzugte Spezialisierung	
Sicherheitsexperte Aufklärer	
<u>Buyback</u> 2250	
<u>Rasseneigenschaften</u>	
Hornangriff Breite Brust Gehörnt Hinderliche Anatomie	

Beta Rassenkarten

Dachs	
Abenteuerpunkte	95 AP
Attributsbonus	Geist +1
Bevorzugte Spezialisierung	
Feldtechniker Wissenschaftsexperte	
<u>Buyback</u> 2530	
<u>Rasseneigenschaften</u>	
Verbeißen Fokussiert Mürrisch Fachidiot	

Stinktief	
Abenteuerpunkte	112 AP
Attributsbonus	Seele +1
Bevorzugte Spezialisierung	
Kontaktspezialist Feldarzt	
<u>Buyback</u> 2300	
<u>Rasseneigenschaften</u>	
Unfähigkeit: Nahkampf & Fernkampf Hinderliche Anatomie Übersteigerte Libido / Charmant Stinkdrüse / Guter Sprung +1	

Gopherschildkröte	
Abenteuerpunkte	88
Attributsbonus	Geist +1
Bevorzugte Spezialisierung	
Wissenschaftsexperte Pilot	
<u>Buyback</u> 2670	
<u>Rasseneigenschaften</u>	
Stoisch Körperpanzer Langsam Schwerfällig	

Gorilla	
Abenteuerpunkte	110 AP
Attributsbonus	Körper +1
Bevorzugte Spezialisierung	
Feldarzt Waffenexperte	
<u>Buyback</u> 2300	
<u>Rasseneigenschaften</u>	
Guter Kletterer +1 Füße wie Hände Ausgeprägtes Sozialverhalten Große Reichweite	

Frettchen	
Abenteuerpunkte	110 AP
Attributsbonus	Körper +1
Bevorzugte Spezialisierung	
Sicherheitsexperte Waffenexperte	
<u>Buyback</u> 2250	
<u>Rasseneigenschaften</u>	
Guter Geruchssinn +1 Guter Gehörsinn +1 Nachtsicht / Gefahrsinn / Winden Nachteil: Körpergeruch	

Gepard	
Abenteuerpunkte	93
Attributsbonus	Seele +1
Bevorzugte Spezialisierung	
Kontaktspezialist Sicherheitsexperte	
<u>Buyback</u> 2570	
<u>Rasseneigenschaften</u>	
Guter Läufer +2 Nachtsicht Fesch Fashionvictim	