

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

0



ARKANE MACHT (MAX. AM = 10 + ZAUBERER-STUFE + EVENTUELLE BONI AUS GABEN)



# BARBARIANS OF SEMURIA

## Charakterbogen



**BIOGRAFIE**

Heldennamen:

Herkunft:

Rasse:

**LAUFBAHNEN**

Erste Laufbahn:

Zweite Laufbahn:

Dritte Laufbahn:

Vierte Laufbahn:

**ATTRIBUTE**

Stärke:

Geschicklichkeit:

Verstand:

Auftreten:

**GABEN**

**KAMPPFÄHIGKEITEN**

Raufen:

Nahkampf:

Fernkampf:

Verteidigung:

**SCHWÄCHEN**

**HELDEN- & ABENTEUERPUNKTE**

Helden-Punkte: (bei Episoden-Beginn)

Abenteuer-Punkte: (gesamt erhalten)

Abenteuer-Punkte: (gesamt ausgegeben)

**AUSRÜSTUNG**

Rüstung:       Schutzwert:

Waffen:

Sonstiges:

Alchemie-Präparate (nur für Alchemisten):

**ARKANE MACHT REGENERATION (NUR FÜR ZAUBERER)**

Regeneration der AM für Gebrauchszauber: je 4 AM

Mitternachts     Mittags

Regeneration der AM für Zauber 1. Ordnung: 4 AM

Mitternachts     Mittags

Regeneration der AM für Zauber 2. und 3. Ordnung: 4 AM

Neumond     Vollmond

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

K.O.

-1

-2

-3

-4

-5

TOT!

LEBENSBLUT (MAX. LB = 10 + STÄRKE + EVENTUELLE BONI AUS GABEN)

STERBEND