

WAFFEN UND AUSRÜSTUNG

Typ	Wärme	Schaden	Minimal- reichweite	Nah	Reichweite Mittel	Weit	Gewicht (Tonnen)	Bau- zeilen	Munition pro Tonne
<i>Direkt feuernde Energiewaffen</i>									
Schwerer Laser	8	8	—	1–5	6–10	11–15	5	2	—
Mittelschwerer Laser	3	5	—	1–3	4–6	7–9	1	1	—
Leichter Laser	1	3	—	1	2	3	0.5	1	—
Flammer	3	2	—	1	2	3	1	1	—
PPK	10	10	3	1–6	7–12	13–18	7	3	—
<i>Direkt feuernde Projektilwaffen</i>									
Autokanone/2	1	2	4	1–8	9–16	17–24	6	1	45
Autokanone/5	1	5	3	1–6	7–12	13–18	8	4	20
Autokanone/10	3	10	—	1–5	6–10	11–15	12	7	10
Autokanone/20	7	20	—	1–3	4–6	7–9	14	10	5
Flammer (Fahrzeug)	3	2	—	1	2	3	0.5	1	20
Maschinengewehr	0	2	—	1	2	3	0.5	1	200
<i>Raketenwerfer</i>									
LSR 5	2	1/Rak	6	1–7	8–14	15–21	2	1	24
LSR 10	4	1/Rak	6	1–7	8–14	15–21	5	2	12
LSR 15	5	1/Rak	6	1–7	8–14	15–21	7	3	8
LSR 20	6	1/Rak	6	1–7	8–14	15–21	10	5	6
KSR 2	2	2/Rak	—	1–3	4–6	7–9	1	1	50
KSR 4	3	2/Rak	—	1–3	4–6	7–9	2	1	25
KSR 6	4	2/Rak	—	1–3	4–6	7–9	3	2	15
<i>Sonstige Ausrüstung</i>									
Schlachtbeil	0	*	—	—	—	—	**	**	—
Wärmetauscher	-1	—	—	—	—	—	1	1†	—

*/Mehtonage ÷ 5

**/Mehtonage ÷ 15

† Für Wärmetauscher außerhalb des Reaktors (siehe *Installiere zusätzliche Wärmetauscher*, S. 64)