

Charakter-Bogen



Charaktername _____ Spieler _____ Spezies _____ Sprachen: Corp. _____

Stufe +1 pro 3 Sitzungen, 1 Eigenschaft pro STU = _____

Max. Ressourcen STU +2 = _____

Max. Einfluss STU +2 = _____

Attribute (0-5) Summe (18) Eigenschaft _____

Stärke _____

Reflexe _____

Bewegung _____

Fokus _____

Intelligenz _____

Wahrnehmung _____

Schicksal 2+ = _____

Aktuelle Res ¹⁰ ²⁰ ³⁰

Aktueller Einfl. ⁵ ¹⁰ ¹⁵ ²⁰ ²⁵ ³⁰

Ger. Vorteil Moderater Vorteil Bedeutender Vorteil Nachteil

Vorteile _____

Nachteile _____

Freizeitpunkte +1 Pro Sitzung
Max. 10 unbenutzte
Freizeitwurf +

Alltag	Geübt (+1)	Ungeübt (-2)	Summe	Eigenschaft	Werkzeug Werkbank Werkstatt
	Wohlfühlstand		=	_____	
	Konversation		=	_____	
	Führung		=	_____	
	Kultur		=	_____	
	Körperlich		=	_____	
	Entschlossenheit		=	_____	
	Aufmerksamkeit		=	_____	
Überleben		=	_____		
Professionelles	Summe			Eigenschaft	
	Mechanik		=	_____	
	Elektronik		=	_____	
	Programmieren		=	_____	
	Biotech		=	_____	
	Medizin		=	_____	
	Psychologie		=	_____	
	Astronomie		=	_____	
Planetoiden		=	_____		

Persönliche Kampferfertigkeiten x2	Summe	x2 Eigenschaft	
	Kleine Waffen	=	_____
	Schwere Waffen	=	_____
	Taktisches	=	_____
Exotisches	=	_____	
Fahrgesystemfertigkeiten x2	Summe	x2 Eigenschaft	
	Kommando	=	_____
	Technik	=	_____
	Operationen	=	_____
Geschütze	=	_____	

Starker Treffer **Voraussetzungen** _____ **Ergebnis** _____

Aufwand _____ Primär- oder Fahrgesystemfertigkeit, Erfolg nicht erfor/ Kein Freizeitwurf Würfelergebnis 1 Würfel dieser Fertigkeit nach.

Forschung

Werkstatt: Wb Ws Ws Zw. Ws	Erhalten +1 Einheit 12t
	Publizieren 14t 12 Einheiten 1 Einfluss 16 Einheiten 2 Einfluss
	Variationen Unethisch -4t -1 Einfluss Schwierig +4t x2 Einfluss
	Wb: Werkbank Ws: Werkstatt Zw. Ws: Zweckbestimmte Werkstatt *Geheimwissen oder Geringer Vorteil

Handelsgüter

Frachtraum	1	2	3	4	Erhalte
					+1 Box 8t +4 Boxen 14t
					Beute Gewicht 4 +1 Box
					Verkauf 16t 12 Boxen 1 Ress. 16 Boxen 2 Ress.
					Variationen +2t Gefährlich x2 Ress. Illegal x2 Ress. Kostbar -2 Fracht

Ausrüstungsplätze
Waffen und Gegenstände, 1 Platz pro Gewicht

Kleidung + Bed. Gegenstand + =	Handschuh 1)	Handschuh 2)
1) _____	_____	_____
2) _____	_____	_____
3) _____	_____	_____
4) _____	_____	_____
5) _____	_____	_____
6) _____	_____	_____
7) _____	_____	_____
8) _____	_____	_____
9) _____	_____	_____
10) _____	_____	_____
11) _____	_____	_____
12) _____	_____	_____
13) _____	_____	_____
14) _____	_____	_____
15) _____	_____	_____