

KLASSE & STUFE	HINTERGRUND	NAME DES SPIELERS
VOLK	GESINNUNG	ERFAHRUNGSPUNKTE

STÄRKE

GESCHICKLICHKEIT

KONSTITUTION

INTELLIGENZ

WEISHEIT

CHARISMA

INSPIRATION

ÜBUNGSBONUS

RETTUNGSWÜRFE

- Stärke
- Geschicklichkeit
- Konstitution
- Intelligenz
- Weisheit
- Charisma

FERTIGKEITEN

- Akrobatik (Ges)
- Arkane Kunde (Int)
- Athletik (Str)
- Auftreten (Cha)
- Einschüchtern (Cha)
- Fingerfertigkeit (Ges)
- Geschichte (Int)
- Heilkunde (Wei)
- Heimlichkeit (Ges)
- Mit Tieren umgehen (Wei)
- Motiv erkennen (Wei)
- Nachforschungen (Int)
- Naturkunde (Int)
- Religion (Int)
- Täuschen (Cha)
- Überlebenskunst (Wei)
- Überzeugen (Cha)
- Wahrnehmung (Wei)

PASSIVE WEISHEIT (WAHRNEHMUNG)

WEITERE ÜBUNG UND SPRACHEN

RÜSTUNGSKLASSE

INITIATIVE

BEWEGUNGSRATE

Trefferpunkte Maximum

AKTUELLE TREFFERPUNKTE

TEMPORÄRE TREFFERPUNKTE

Gesamt

TREFFERWÜRFEL

ERFOLGE

FEHLSCHLÄGE

RETTUNGSWÜRFE GEGEN TOD

PERSÖNLICHKEITSMERKMALE

IDEALE

BINDUNGEN

MAKEL

NAME	BONUS	SCHADEN/ART

ANGRIFFE UND ZAUBERWIRKEN

MERKMALE

KM

SM

EM

GM

PM

AUSRÜSTUNG



CHARAKTERNAME

ALTER

GRÖSSE

GEWICHT

AUGENFARBE

HAUTFARBE

HAARFARBE

Aussehen

Verbündete & Organisationen

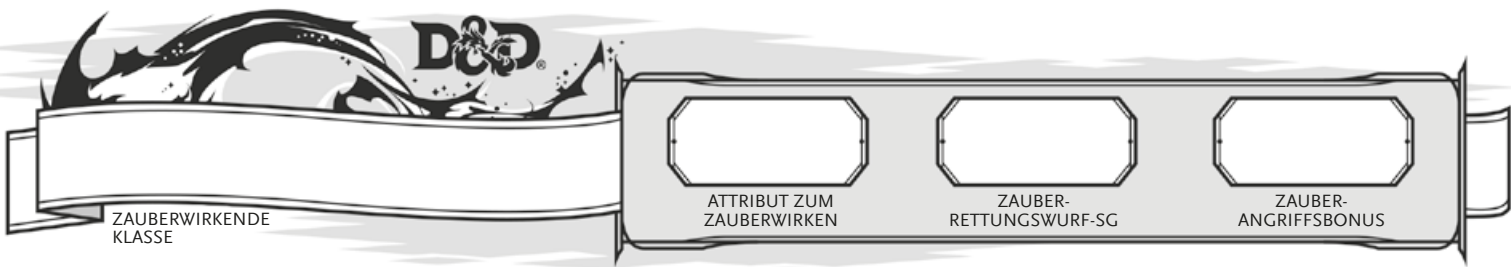
NAME

SYMBOL

Hintergrundgeschichte

Weitere Merkmale

Schätze



ZAUBERWIRKENDE
KLASSE

ATTRIBUT ZUM
ZAUBERWIRKEN

ZAUBER-
RETTUNGSWURF-SG

ZAUBER-
ANGRIFFSBONUS

0 ZAUBERTRICKS

Lined area for spells level 0

ZAUBER-GRAD: 1, ZAUBERPLÄTZE GESAMT: [], VERBRAUCHTE ZAUBERPLÄTZE: []

NAME DES ZAUBERS

Vertical list of circles for spells level 1

2

Vertical list of circles for spells level 2

3

Vertical list of circles for spells level 3

4

Vertical list of circles for spells level 4

5

Vertical list of circles for spells level 5

6

Vertical list of circles for spells level 6

7

Vertical list of circles for spells level 7

8

Vertical list of circles for spells level 8

9

Vertical list of circles for spells level 9

BEKANNTE ZAUBER