

Das Land

OG

CHARAKTER- BOGEN

FÜR DAS SCHNELLE SPIEL

NAME _____ KLASSE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE _____

GEHIRN _____

GESCHWINDIGKEIT _____

KLOPPEN _____

GESUNDHEIT _____

GRUNZEN _____

(TIER ANBRÜLLEN) _____

WAFFE _____ BONUS 1 2 3

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS 1

TIERGEFÄHRTENKLASSE: _____

KRAM