

IN DER ZEIT NACHDEM DER GROSSE ZAUBERER VERLOREN GING, ALS SICH DIE HERRSCHAFT DER ZWIETRACHT ÜBER ALLE LÄNDER LEGTE UND NICHT EINMAL DIE ZWEI SCHWESTERN UNS RETTEN KONNTEN, ZOGEN WIR UNS IN STILLE UND SICHERHEIT ZURÜCK, UND DORT WERDEN WIR SCHLAFEN, BIS WIR GEWECKT WERDEN.

EQUESTRIA...LEIDET NOT...NEUE HEIMAT ERRICHTET...TIEF UNTER...ZUFLUCHT... SICHERHEIT...STADT...UMBERFOAL.

*Vor langer Zeit, als die Lande Equestrias noch nicht so harmonisch waren wie heute, errichtete eine Gruppe Ponys eine Stadt „tief unter“ der Erde. Sie diente ihnen als „Zuflucht“, wo sie alle in „Sicherheit“ leben konnten. Sie nannten sie **Umberfoal**.*

MÄCHTIGE ZAUBER...EINE VERZAUBERUNG ZUM SCHUTZ...ERSCHUFEN DIE UMBRAKUGEL...WIRD UNS VERWANDELN...GESTALT, DIE NICHT VERLETZT WERDEN KANN...LANGER SCHLAF.

*Ein Artefakt, genannt die **Umbrakugel**, wurde erschaffen und Zauber wurden gewirkt, um eine mächtige, schützende Verzauberung zu bilden. Diese würde die Ponys von Umberfoal in eine Statuettengestalt verwandeln, und so würden sie bleiben, bis es wieder sicher war, sich in ihre normale Gestalt zurück zu verwandeln. Könnte dies die wahre Quelle für den „Fluch der Statuetten“ sein?*

FINDE DAS TOR...MAGISCHES SIEGEL...NUR JENE, DIE DIE PRÜFUNGEN DER ÖDLANDE BESTEHEN, ERFAHREN DEN WEG NACH UMBERFOAL. SUCHT DIE GROSSEN WÄCHTER DES FEUERS, DES WINDES UND DER ERDE. ERHALTET IHREN SEGEN UND VEREINT SIE MIT DIESER TAFEL. DER...OFFENBART...AUF DER HUT..... HARMONIE...ERWACHT.

*Um Umberfoal und damit möglicherweise den Grund für den Fluch zu finden, werden die PCs sich den „Prüfungen der Ödlande“ stellen und die Segen der drei „Wächter“ erhalten und diese dann mit der Tafel zusammenbringen müssen. Diese Prüfungen wurden von den Ponys von Umberfoal eingerichtet, um die Entschlossenheit jedes Ponys auf die Probe zu stellen, das nach Umberfoal sucht.*

- SUCHE DIE WINDWÄCHTERIN, DIE STOLZE HÜTERIN DER SCHNEEBEDECKTEN BERGE, UND ERLANGE IHREN RESPEKT.
- SUCHE DEN ERDWÄCHTER, DEN GROSSEN UND FURCHTERREGENDEN TUNNELGRÄBER IM WESTEN, UND STELLE DICH IHM MIT MUT.
- SUCHE DEN FEUERWÄCHTER AUF SEINER SÜDLICHEN FELSNADDEL, UND TEILE DIE FREUDE MIT IHM.

DER STAB VON UMBERFOAL WIRD EUCH GEgeben, DIE IHR DIE PRÜFUNGEN DER ÖDLANDE BESTANDEN HABT. AUF EUREN WUNSCH HIN WIRD ER EUCH ZUM GROSSEN STEINTOR VON UMBERFOAL SELBST FÜHREN. DAS TOR IST EIN MAGISCHES SIEGEL, DAS DIE VERZAUBERUNG DARAN HINDERT, SICH AUSZUBREITEN. DER STAB WIRD EUCH ALS SCHLÜSSEL DIENEN, DOCH NUR DURCH DIE KRAFT WAHRER HARMONIE KANN DIE TÜR GEÖFFNET UND DIE VERZAUBERUNG GELÜFTET WERDEN.