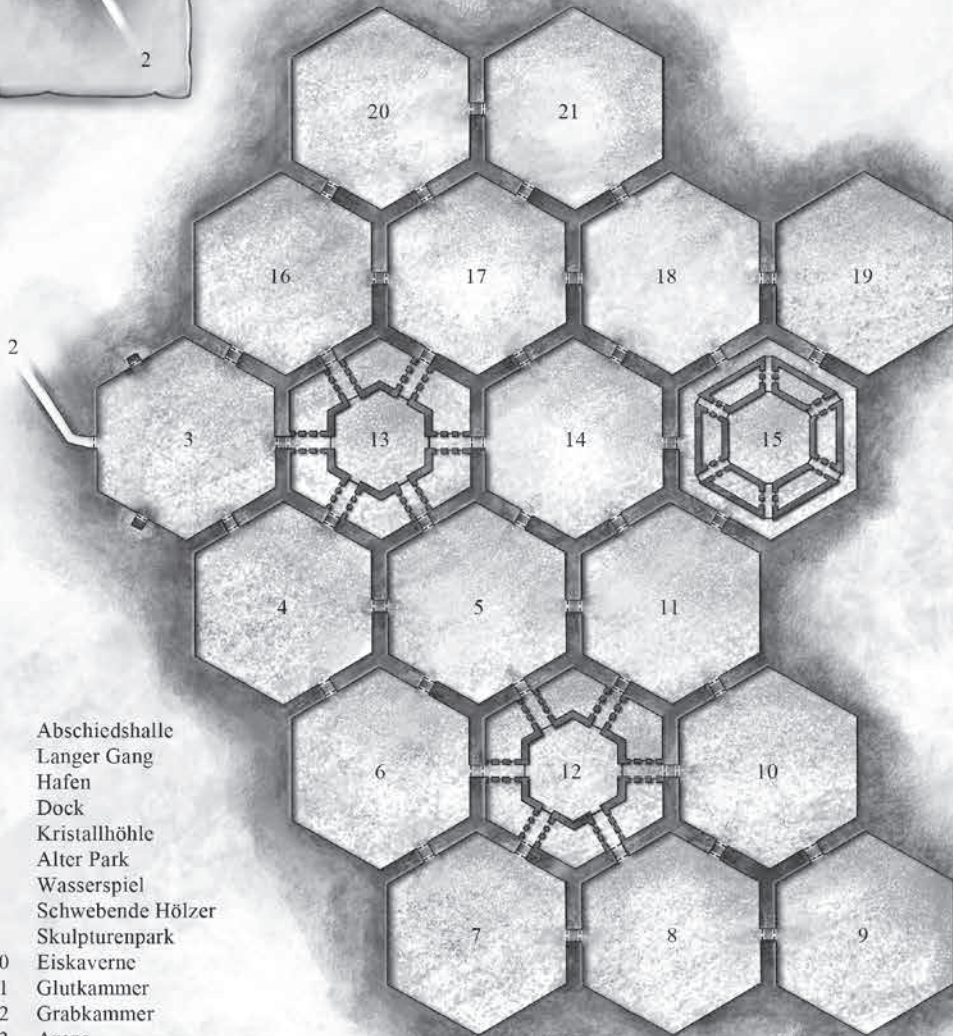
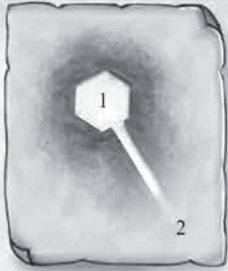


APPENDIX

DIE VERGESSENE STADT



- 1 Abschiedshalle
- 2 Langer Gang
- 3 Hafen
- 4 Dock
- 5 Kristallhöhle
- 6 Alter Park
- 7 Wasserspiel
- 8 Schwebende Hölzer
- 9 Skulpturenpark
- 10 Eiskaverne
- 11 Glutkammer
- 12 Grabkammer
- 13 Arena
- 14 Pilzgarten
- 15 Kerker
- 16 Forum
- 17 Park
- 18 Park
- 19 Schneiderei
- 20 Bildhauerei
- 21 Klangwelt

100 Schritt



PREISE FÜR AUSTRÜSTUNG

Gegenstand	Kili	Irgjeloff
Hundeschlitten mit Hunden und Lenker (Miete pro Tag)	1 D	1,2 D
Hundeschlitten ohne Hunde (Kaufpreis)	50 D	55 D
Hundegespann (Kaufpreis für 6 Firnläufer)	90 D	90 D
Dachsschlitten mit Dachsen und Lenker (Miete pro Tag)	1 D	—
Dachsschlitten mit 6 Dachsen (Kaufpreis)	210 D	—
Skier (Paar)	2 D	18 S
Schneeschuhe (Paar)	12 S	1 D
Proviand (pro Tagesration)	4 H bis 1 S	4 H bis 4 S
Hundefutter (pro Tagesration)	2 H	2 H
Dachsfutter (pro Tagesration)	3 H	—
Spitzhacke oder Eisbeil	2 D	2 D
Anaurak	15 S	2 D
Pelzjacke	12 S	10 S
Pelzmantel	14 S	14 S
Wollkleidung	2 S	2 S
Wollmütze	2 H	2 H
Fellmütze	3 S	28 H
Wollfäustlinge	3 H	3 H
Pelzfäustlinge	2 S	18 H
Gefütterte Stiefel	28 H	35 H
Schneebrille	1 H	3 H
Zelt	3 D	28 S
Woldecke	2 S	2 S
Pelzdecke	1 D	9 S
Feuerholz (pro Tagesration)	2 H	1 H

MÖGLICHER STOLPERSTEIN: GELDMANGEL

Sollten Ihre Helden bei der Ausrüstung der Expedition feststellen, dass sie nicht genug Geld für die Ausrüstung haben, muss das Abenteuer daran auch nicht scheitern. Wenn die Helden ein einigermaßen vertrauenswürdigen Auftreten haben, gewährt Kili ih-

nen einen Kredit. Sie leiht ihnen die nötigen Dinge unter der Voraussetzung, dass sie ihr versprechen, bei ihrer Rückkehr alles zurückzugeben und zusätzlich ein Sechstel des Wertes zu bezahlen – denn sie geht davon aus, dass die Helden mit verkäuflicher Beute wiederkehren werden.

