

ERRATA: ZEITALTER DER REBELLION

SPIELLEITERSCHIRM

(STAND: 28. SEPTEMBER 2017 / ZUSAMMENGESTELLT VON LUKAS GERL)

S. 2, SONDERKASTEN ABFOLGE VON ABENTEUERN:

o Hinweis: Das Abenteuer Operation: Hütchenspiel bezieht sich auf das englische Abenteuer Operation: Shellgame, welches Teil der Age of Rebellion Beta Ausgabe war. Das Abenteuer wurde seitdem weder erneut auf Englisch veröffentlicht noch offiziell auf Deutsch übersetzt.

S. 6, S. 7, S. 8, S. 14, S. 21, S. 22, PROFILE ALLER IM ABENTEUER ANGEGEBENER CHARAKTERE

- o **Bisher:** Begabungen
- o **Richtig:** Sonderfähigkeit

S. 8, S. 10, S. 11, S. 12, S. 14, S. 16, S. 17, S. 20, S. 21, S. 22, S. 23, S. 26, S. 28, S. 30, FLIESSTEXT BZW Charakterprofile:

- o **Bisher:** Computer-Probe
- o **Richtig:** Computertechnik-Probe
- o **Bisher:** [Fertigkeit] Computer
- o **Richtig:** [Fertigkeit] Computertechnik
- o **Bisher:** Wissen (Kriegsführung)
- o **Richtig:** Wissen (Kriegskunst)

S. 10, ABSCHNITT DAS SCHWARZE LOCH, ENDE 1. ABSATZ:

- o **Bisher:** (... findest du im Kasten TJ-11s Missionsbefehle auf Seite 10.)
- o **Richtig:** (... auf Seite 14).

S. 10, ABSCHNITT VERSTÄRKUNGEN:

- o **Bisher:** ...verlässt die ISD Eisherz den Hyperraum auf weite Entfernung zur Greifer,...
- o **Richtig:** ... in extremer Reichweite zur Greifer,...

S. 11, ABSCHNITT BEWEGUNG DURCH DIE SCHATTENGREIFER:

- o **Bisher:** (verwende dafür die Profile auf Seite 11).
- o **Richtig:** (... auf Seite 21).

S. 12, ABSCHNITT DIE SCHATTENGREIFER:

- o **Bisher:** ...wobei Cracken als Kapitän und oberster Geheimdienstoffizier fungiert.
- o **Richtig:** ...fungierte.

S. 13, S. 20, SCHIFFSPROFILE ALLER ANGEGEBENEN RAUMSCHIFFE IM GESAMTEN ABENTEUER:

- o **Bisher:** Front
- o **Richtig:** Bug
- o **Bisher:** Rüstung
- o **Richtig:** Panzerung
- o **Bisher:** HS-Schwelle

- o **Richtig:** Hüllenschadenslimit
- o **Bisher:** SS-Schwelle
- o **Richtig:** Systembelastungslimit
- o **Bisher:** Rumpftyp/Klasse
- o **Richtig:** Fahrzeugtyp/Modell
- o **Bisher:** Schiffsbesatzung
- o **Richtig:** Besatzung
- o **Bisher:** Sternenjägerbesatzung
- o **Richtig:** Jägerkapazität
- o **Bisher:** Passagierkapazität
- o **Richtig:** Passagiere
- o **Bisher:** Konsumgüter
- o **Richtig:** Autonomie
- o **Bisher:** Ausstattungsoptionen
- o **Richtig:** Aufrüstungsoptionen
- o **Bisher:** Waffen
- o **Richtig:** Bewaffnung

S. 14, CHARAKTERPROFIL VON KAPITÄNIN HYLO SORTULI (RIVALIN)

- o **Bisher:** Das Talent Befehlsgewalt wird unter „Begabungen“ aufgeführt.
- o **Richtig:** Das Talent Befehlsgewalt sollte unter Talente aufgeführt werden.

S. 15, SONDERKASTEN BESATZUNG DER SCHATTENGREIFER:

- o **Bisher:** (mit Wissen [Unterwelt] anstatt Wissen [Kriegsführung])
- o **Richtig:** (mit Wissen [Kriegskunst] anstatt Wissen [Unterwelt])

S. 22, CHARAKTERPROFIL VON TJ11; SABOTEUR-TAKTIKDROIDE (ERZFEIND):

- o **Bisher:** Talent Befehlsgewalt sowohl unter „Begabungen“ als auch unter Talente aufgeführt
- o **Richtig:** Wie der Name schon sagt, sollte das Talent Befehlsgewalt unter Talente aufgeführt sein. Der Eintrag unter „Begabungen“ sollte gestrichen werden.
- o **Bisher:** Talente: ... Befehlsgewalt 2 (Addiere auf Führungsqualität-Würfe; betroffene Ziele addieren für die nächsten 24 Stunden auf Disziplin-Proben.),...
- o **Richtig:** Talente: ... Befehlsgewalt 2 (Addiere auf Führungsqualität-Proben; betroffene Ziele addieren für die nächsten 24 Stunden auf Disziplin-Proben.),...

S. 23, ABSCHNITT DIE ROMANZE MIT DER HUTT:

- o **Bisher:** Die Schwierigkeit aller Versuche, zu lauschen, steigt ab kurzer Reichweite oder näher ...
- o **Richtig:** ... steigt ab kurzer Reichweite oder größerer Entfernung ...

S. 23, ABSCHNITT DIE DIE ROMANZE MIT DER HUTT:

- o **Bisher:** Die Schwierigkeit aller Versuche, zu lauschen, steigt ab kurzer Reichweite oder näher ...
- o **Richtig:** ... steigt ab kurzer Reichweite oder größerer Entfernung ...

S. 24, ABSCHNITT EINES BIMMS MÜLL ..., 3. ABSATZ:

- o **Bisher:** Kwiggley hat ... und einige technische Fragen ... gestellt.
- o **Richtig:** Kwiggley hat ... und einige technische Fragen ... beantwortet.

