



# Hilfe zur Raumschifferschaffung

-----> Schritte 1 – 7 <-----

Einflusskosten = 5 Einfluss pro Eigenschaft + Waffen + 10 (Grundpreis für ein Raumschiff) (GB S. 143)

## Schritt 1:

Wähle einen Raumschiffstyp (Aufbau) (Die Vergessenen im GB heißen seit dem PA (April 2017) Die Verbliebenen) (GB S. 372 und PA S. 190)

## Schritt 2:

Berechnen des verfügbaren Einflusses (GB S. 144)

Beispiel: Gruppe mit 5 Charaktere alle Stufe 1 und haben einen Einfluss von 3 pro Charakter  
=  $5 \times 3$  (einer ist ein Corporation der einen höheren Einfluss hat) +1 = (15+1) 16  
Ein Schiff kostet immer mindestens 10 (würden 6 überbleiben für Eigenschaften und Waffen)

## Schritt 3:

Verteilen der Attributpunkte (GB S. 147)

18 Attributpunkte können von 0-5 auf die 6 Attribute verteilt werden (im Durchschnitt 3 Punkte pro Attribut)

Hülle	Waffen dürfen nicht größer sein, als der Hüllenwert des Schiffes.
Maschinen	Die Geschwindigkeit (Bewegung)
Crew	Zugänglichkeit und Bedienungsfreundlichkeit des Schiffes
Energie	Für Schilde
CPU	Kampfreihenfolge
Sensoren	Finden von Anomalien und Reichweite vieler Waffen

Achtung: Waffen dürfen nicht größer sein, als der Hüllenwert des Schiffes!

- - - > Größe ist kein Attribut, bestimmt aber die Größenklasse des Schiffs (GB S. 148 + 149 + Liste GB S. 376)

## Schritt 4:

Wähle die Eigenschaften (jede kostet 5 Punkte Einfluss)

Raumschiffattributseigenschaften (GB S. 373 - 375 und PA S. 191)

## Schritt 5:

Berechne die Werte (im Raumschiffbogen)

## Schritt 6:

Wähle die Waffen (GB S. 377- 379 und PA S. 192)

Enterkommando = muss nicht mit Einfluss bezahlt werden

## Schritt 7:

Wähle die Raumschiffvorteile (GB S. 376)

= entsprechen der Größe des Schiffs + ggf. Raumschiffstyp Punkt

### Legende:

GB = Grundbuch

PA = Protagonisten-Archiv

Die Seitenangaben können sich bei  
Neuauflagen und Updates verschieben