

Der Sektor Habrix

Schwarzweitennebel

Refugium

Nimbus-Nebel



Cerberus

Ley-Linie

Var

6 Tage Sprungreise
pro Hexfeld

Nimbusnebel



Lilith
(Arktisch)

Refugium-
System



Alabaster
(Gas)

Freiheitsgürtel

Sektor 1

Sektor 2

Sektor 3



Mishpacha
(Dschungel)

Monopolgürtel

Sektor 1

Sektor 2

Sektor 3

Sektor 4

Sektor 5



Eden
(Trockentundra)



Kadash
(Ozean)



Gehenna
(Lava/Öde)

Esh

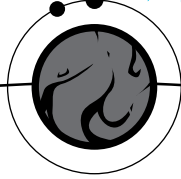
1 Tag Sprungreise

Das Var-System

Auger (zerbrochene Welt)



Varsphäre (Arid)



Freibeuterstation



Die Ruinen der Zorn Gottes



Blutfleckengürtel

Sektor 3

Sektor 4

Sektor 2

Sektor 5

Sektor 1

Sektor 3

Sektor 4

Sektor 5

Vergeltungsgürtel

Sektor 6

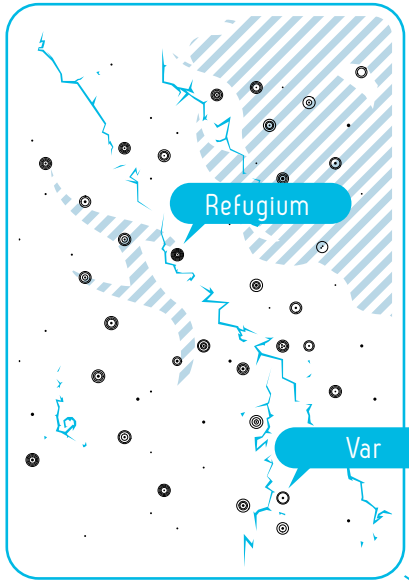
Sektor 2

Sektor 1

Sanktum (Unbekannt)



Var



1 Tag Sprungreise