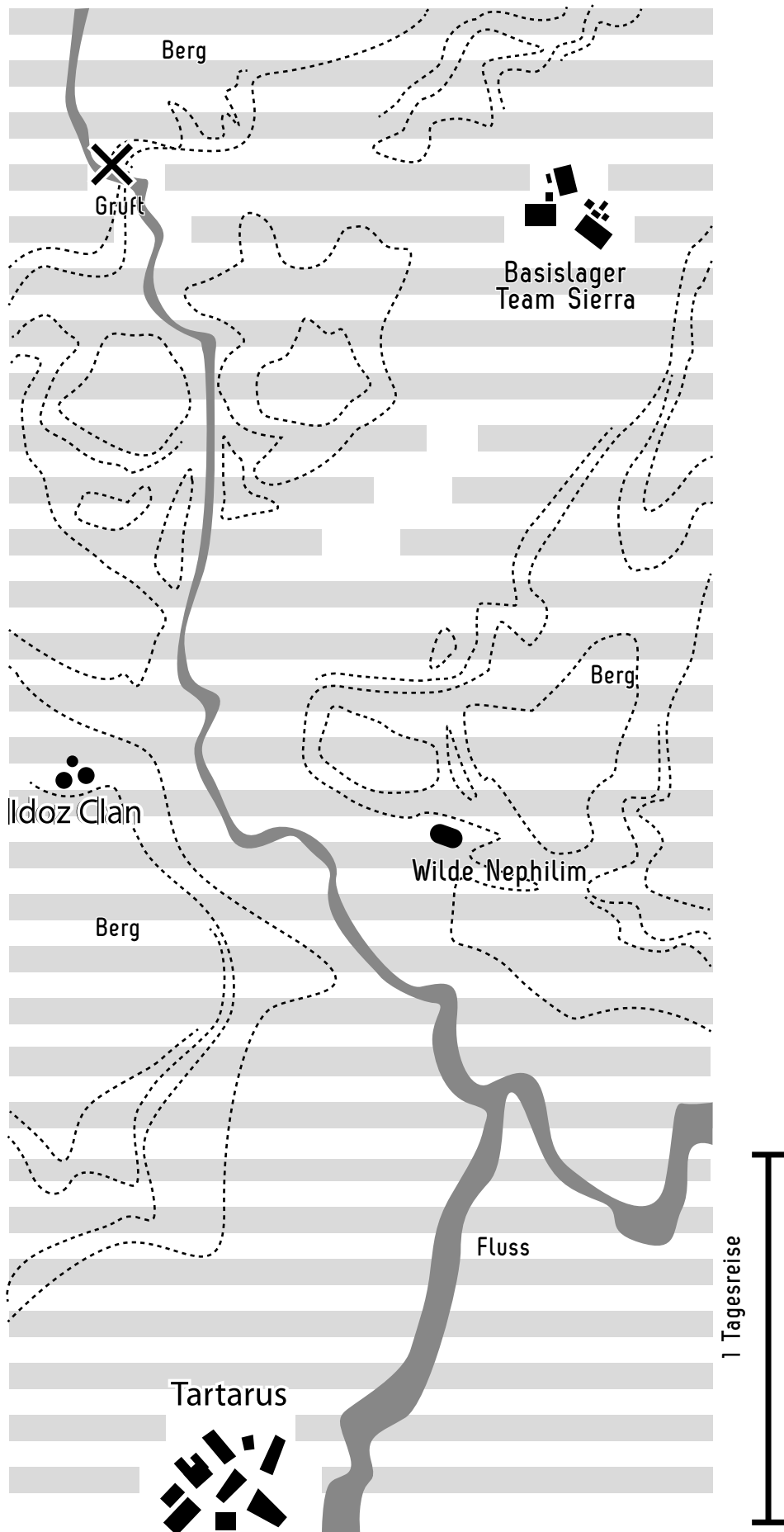
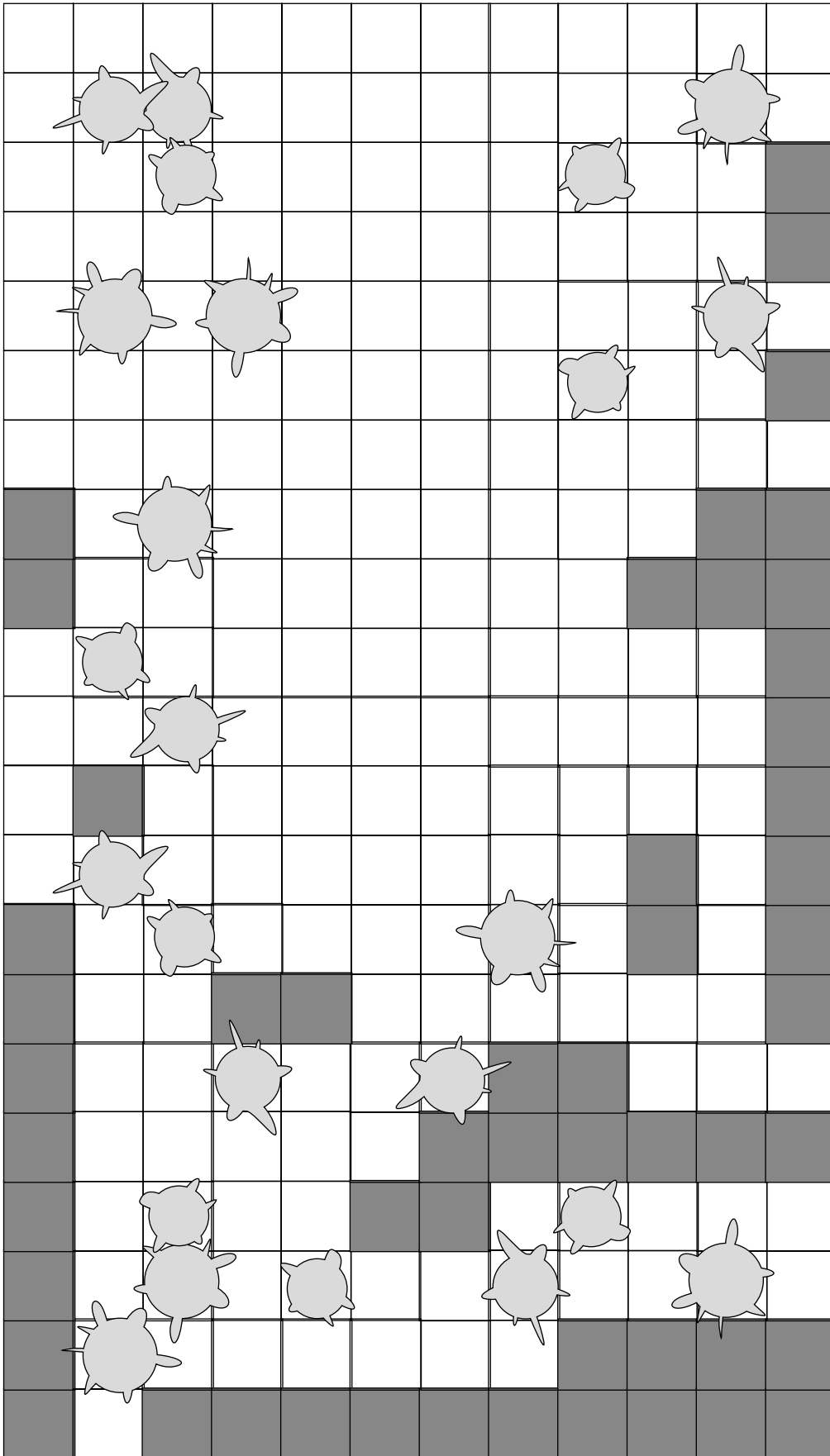
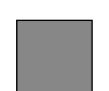


# Umgebungskarte

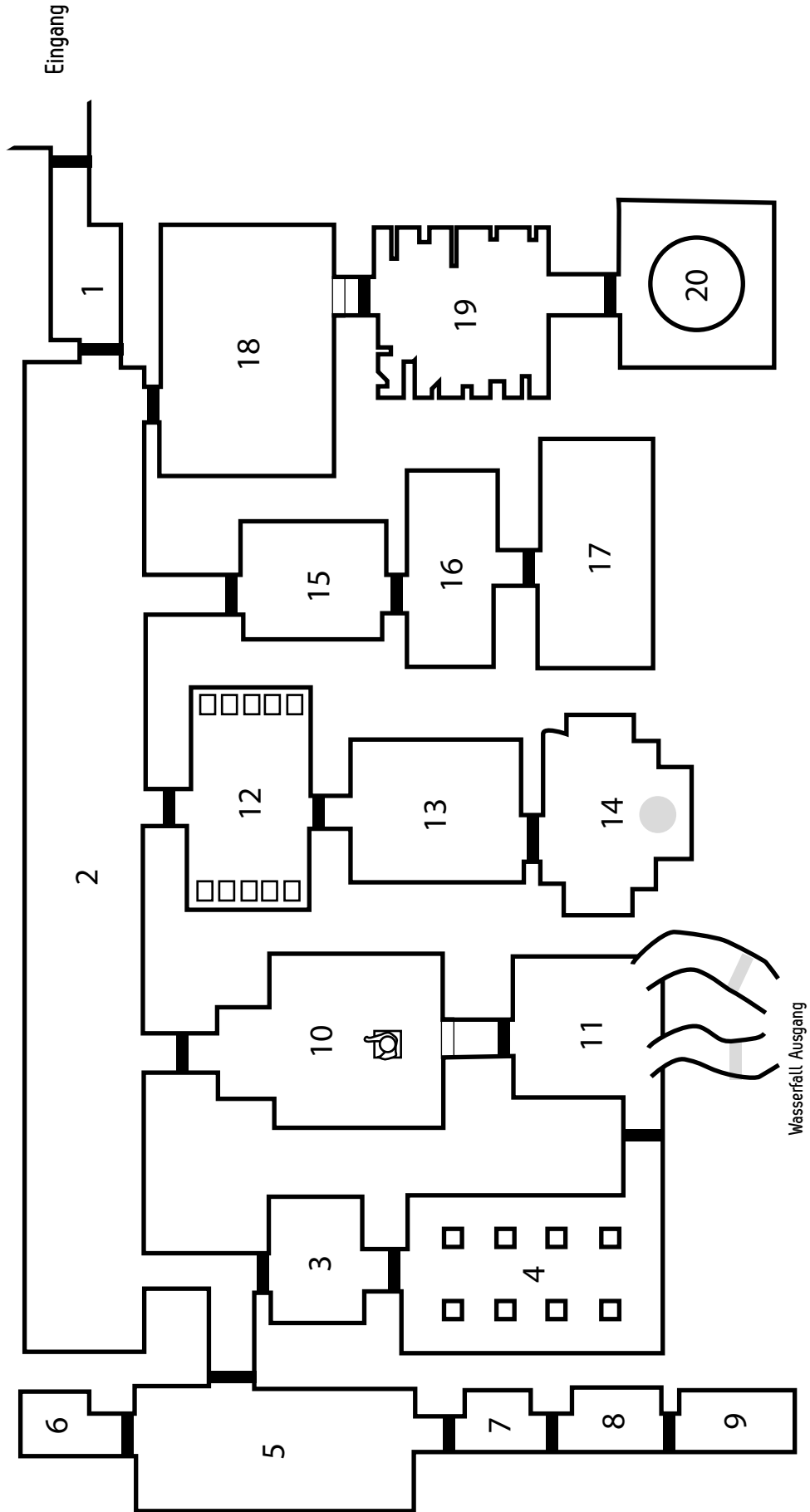


# Empfohlene Kampfkarte

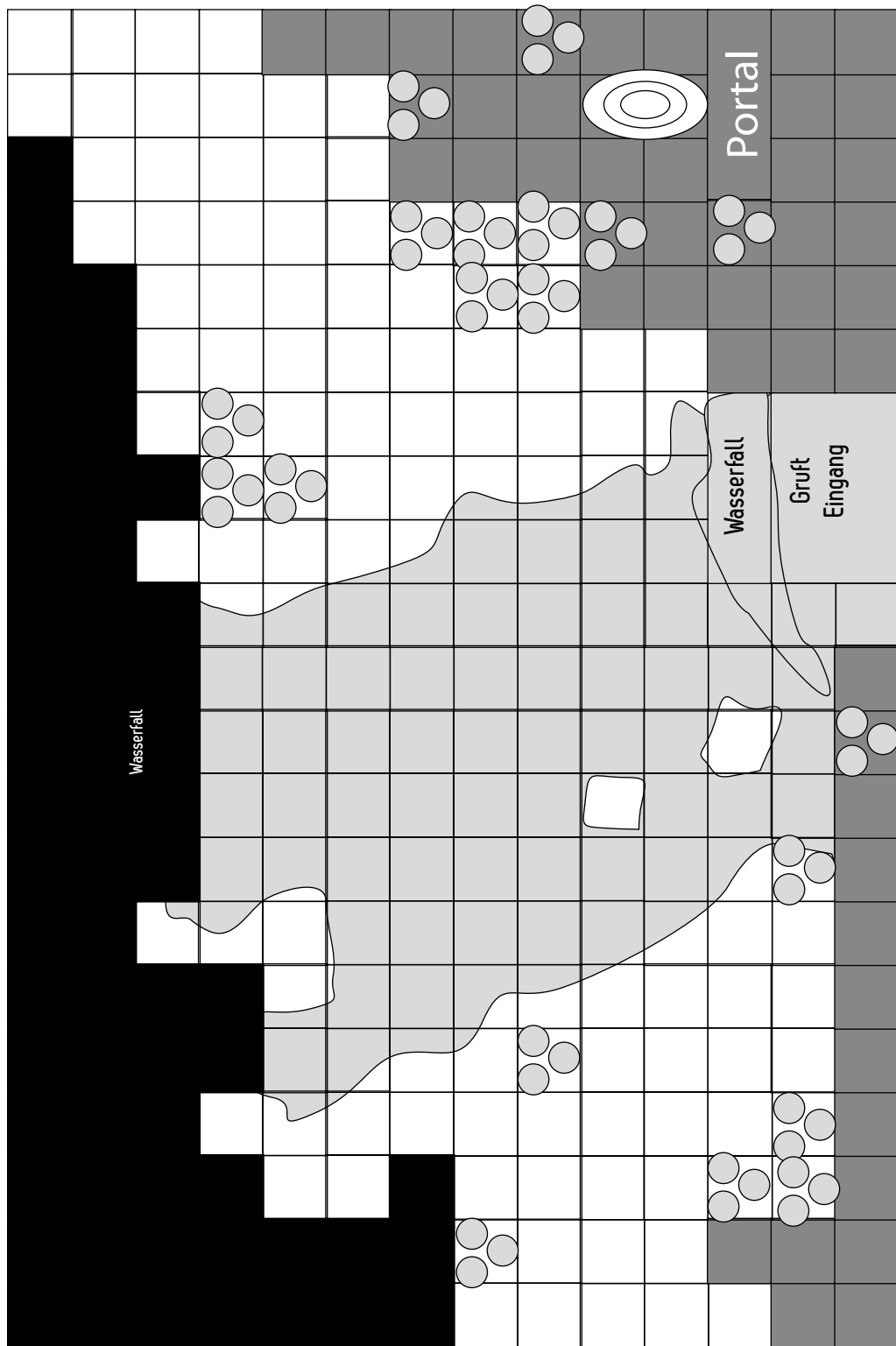


-  = Bäume
-  = Von Fesselranken befallenes Gebiet (erhalte 5 Aus-Schaden)  
Wilde Nephilim sind Immun

# Die Gruft



# Empfohlene Kampfkarte



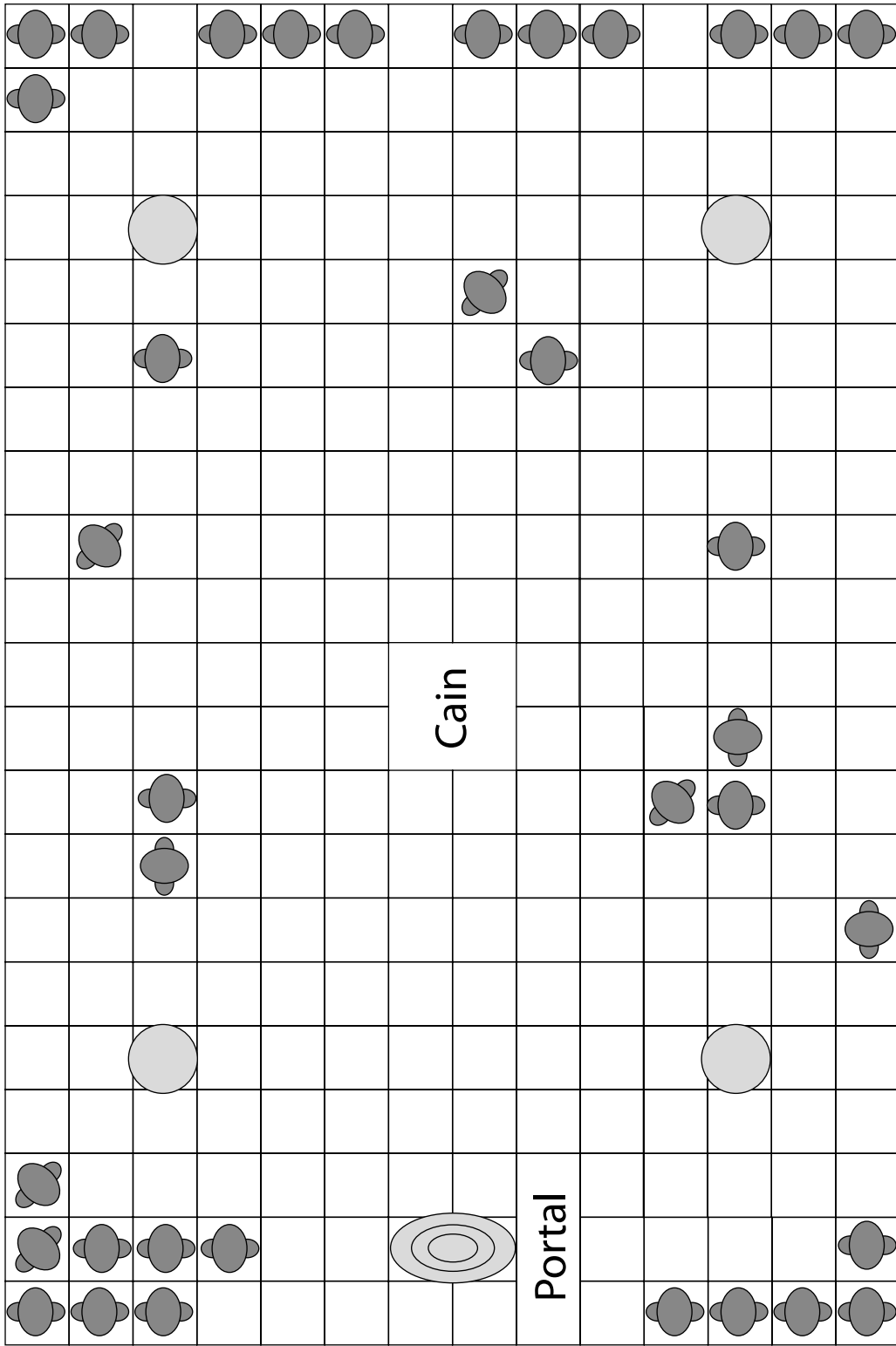
■ = Erhöhtes Gelände




●●● = Felsen, Schwieriges Gelände

■ = Abgesenktes Gelände

■ = Schnell fließendes flaches Wasser

# Empfohlene Kampfkarte



-  = Erwachende Mechanoiden, starke Deckung
-  = Gefährliches Gelände (Erhalte 2 Aus-Schaden bei Berührung), Cain ist immun
-  = Stützbalken, Unpassierbares Gelände