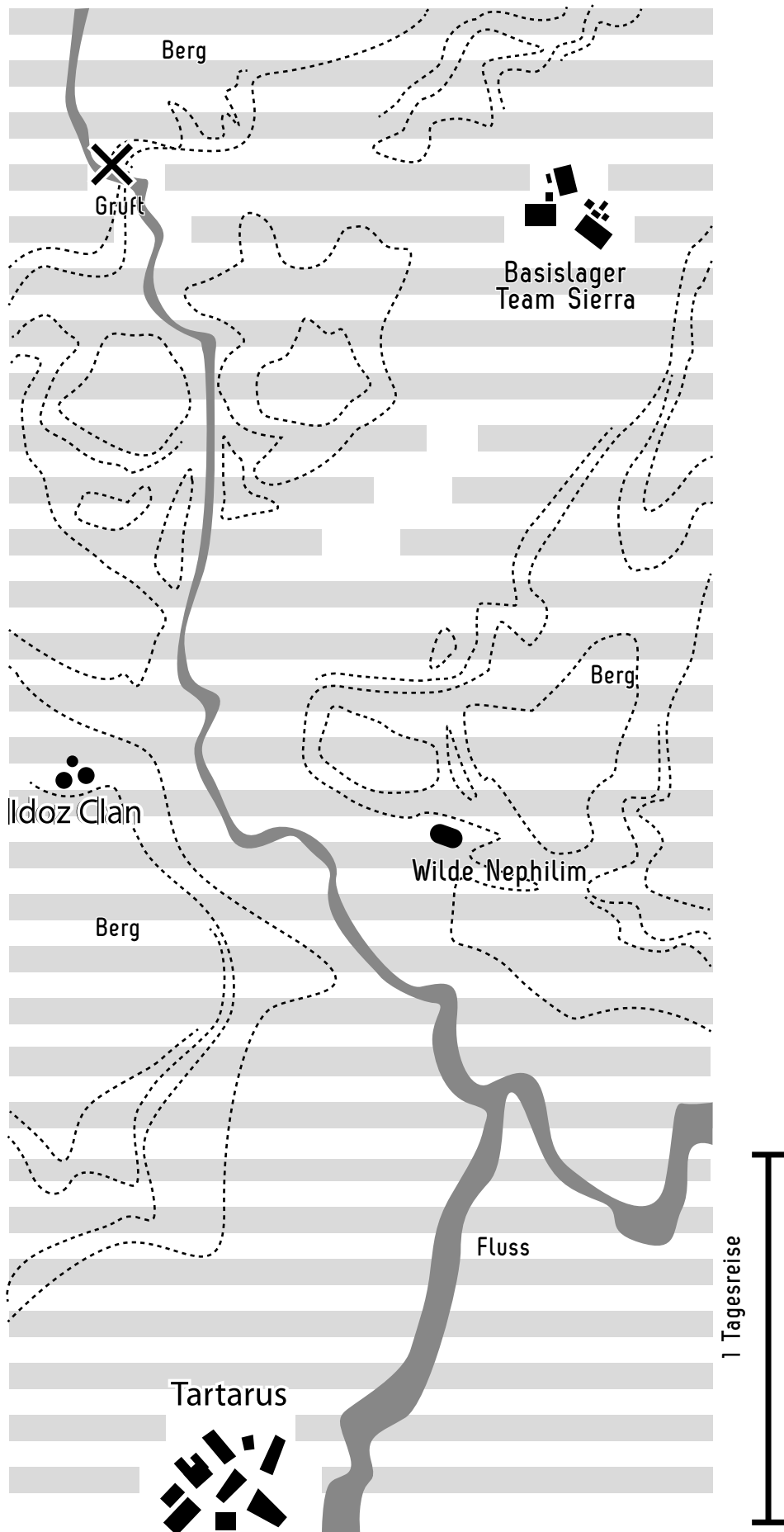
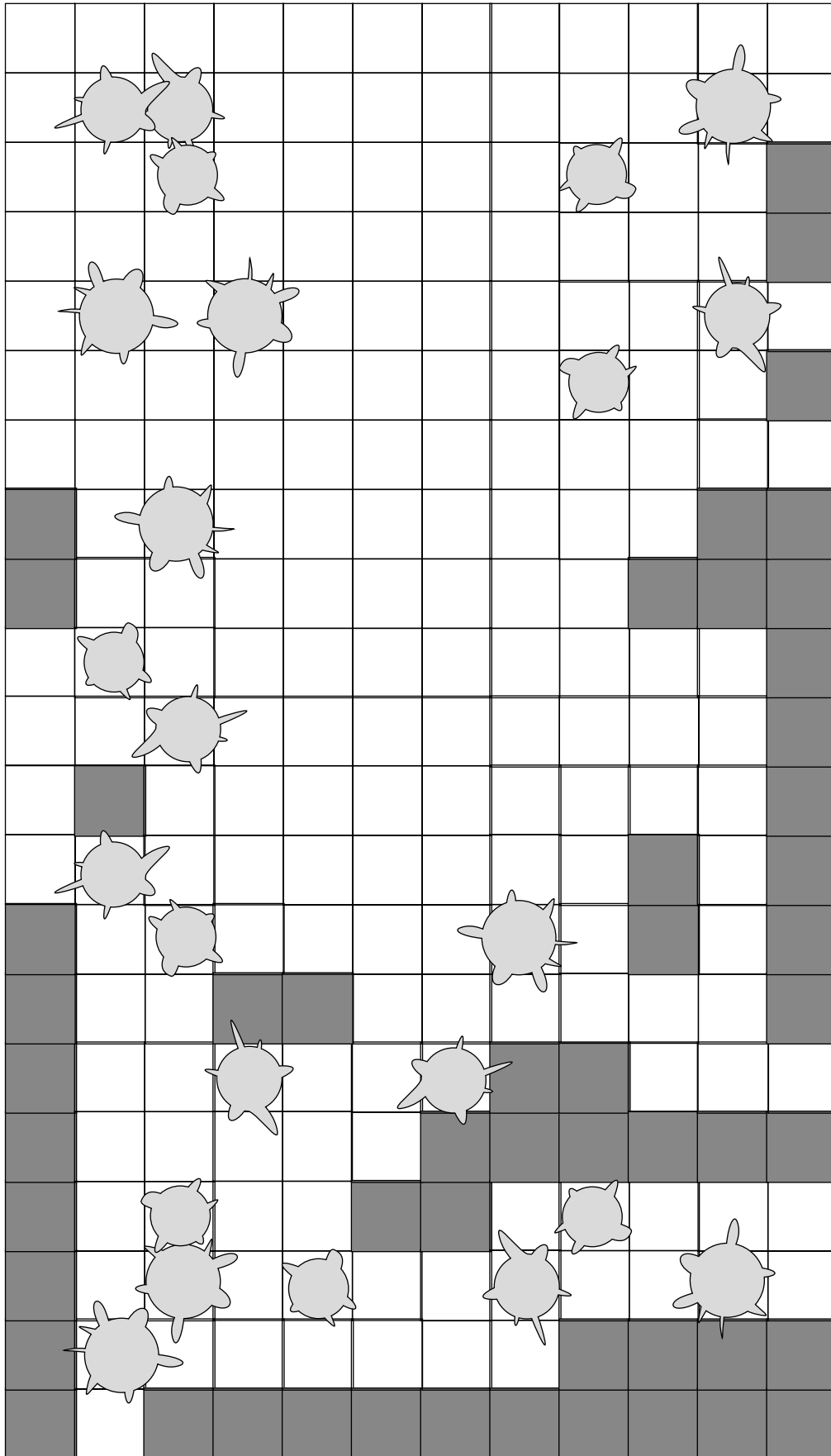


Umgebungskarte



Empfohlene Kampfkarte

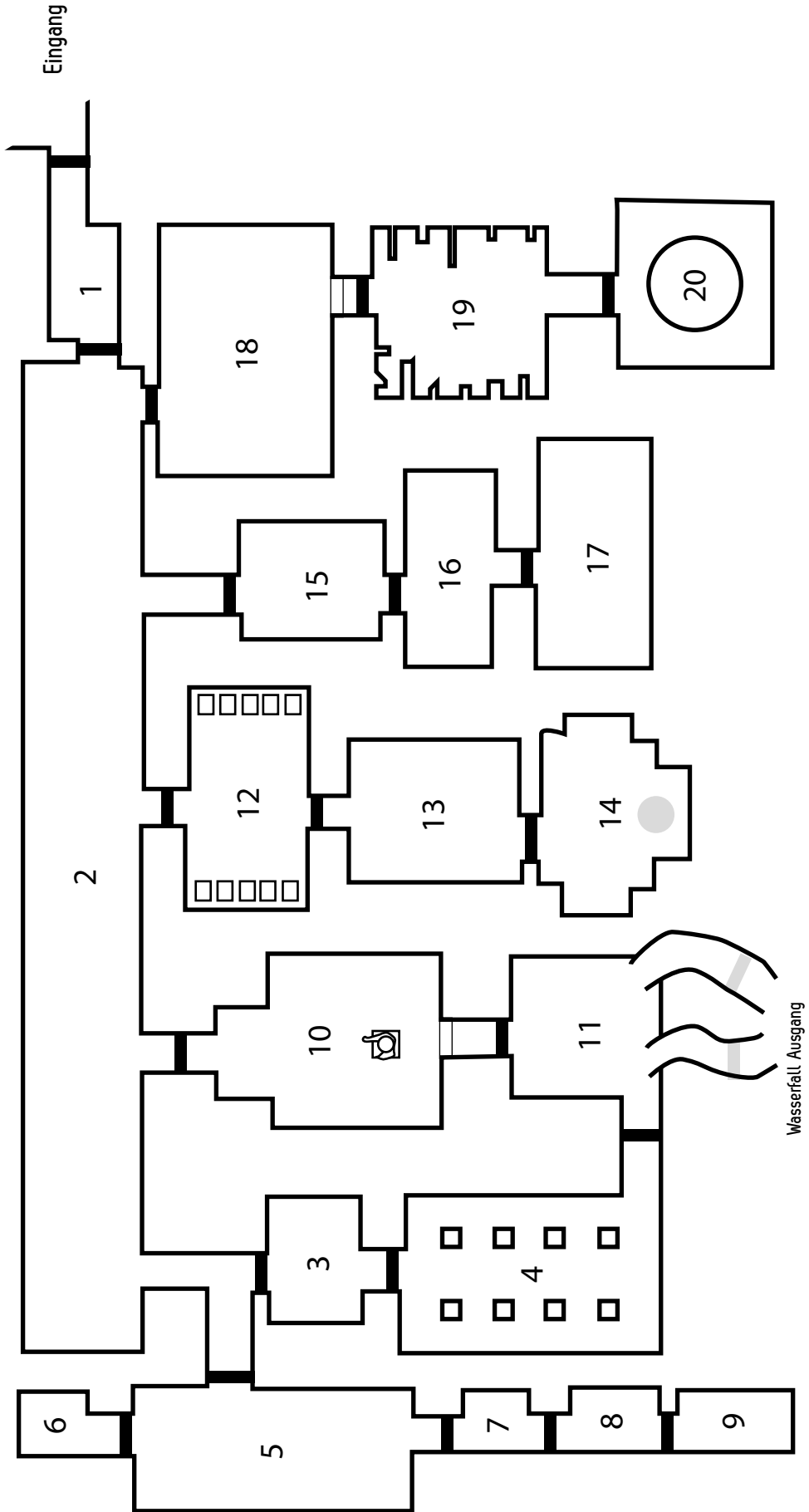


 = Bäume

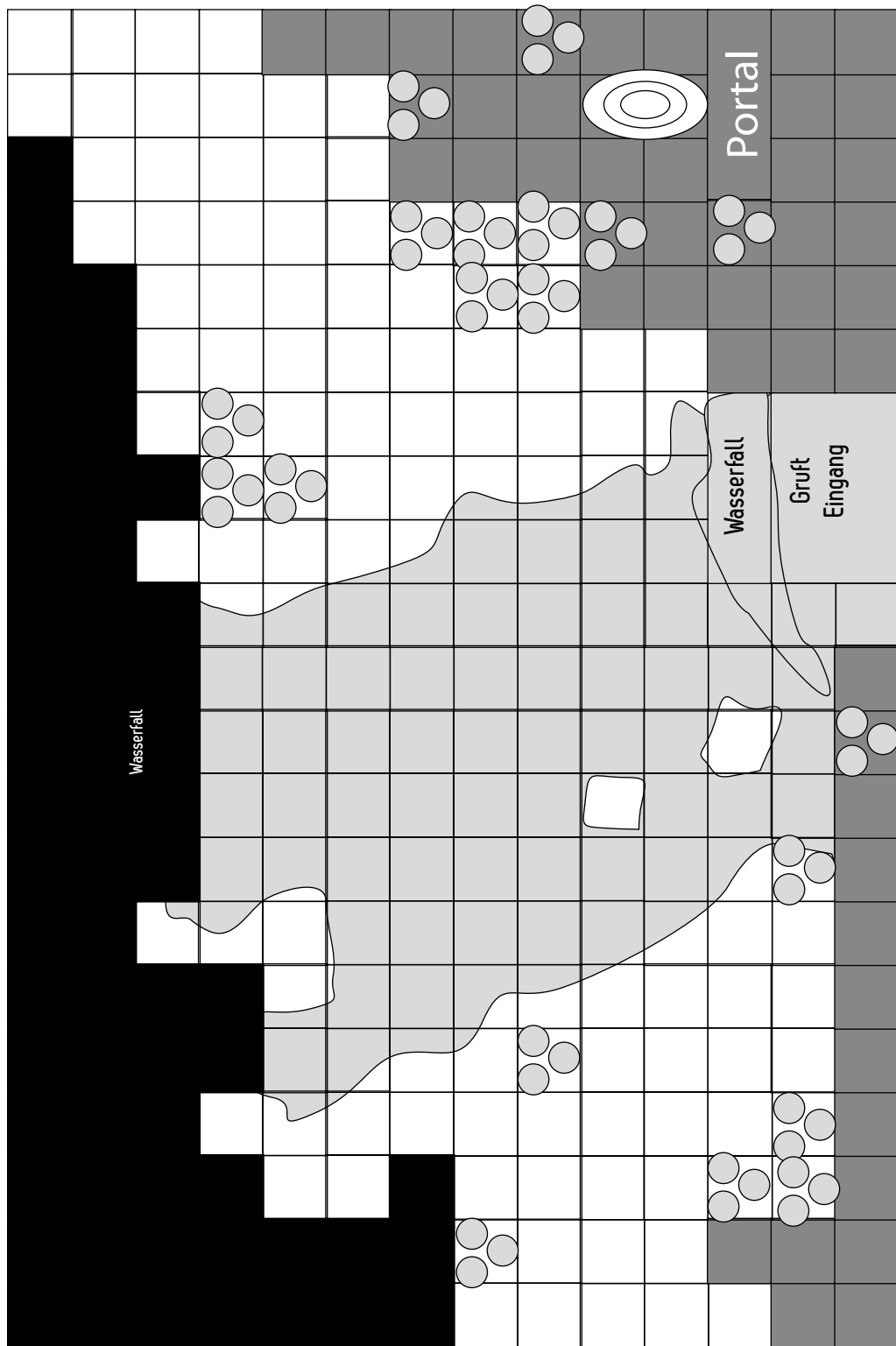


= Von Fesselranken befallenes Gebiet (erhalte 5 Aus-Schaden)
Wilde Nephilim sind Immun

Die Gruft



Empfohlene Kampfkarte



■ = Erhöhtes Gelände

●●● = Felsen, Schwieriges Gelände

■ = Abgesenktes Gelände

■ = Schnell fließendes flaches Wasser