

# RatCon Programmübersicht 2013

30.08.-01.09.2013 Stadthalle Unna

Tag	Uhrzeit	Forum	Workshop-Raum B	Workshop-Raum A (Nirgendgasse)
Freitag	19:00	<b>Ab in den Süden!</b>		
Freitag	19:15	Uthuria-Workshop mit Marie Mönkemeyer		
Freitag	19:30	Das Schwarze Auge		
Freitag	19:45			
Freitag	20:00	<b>Das Spiel mit den Geschlechtern</b>		
Freitag	20:15	Workshop mit Alex Spohr und Eevie Demirtel		
Freitag	20:30			
Freitag	20:45			
Freitag	21:00		<b>Die Sinistra</b>	
Freitag	21:15		Lesung mit Tom Daut	
Freitag	21:30			
Freitag	21:45			
Freitag	ab 22:00		<b>Kriegerherzen</b> (Filmvorführung) FSK 16	
Samstag	ab 0:00		<b>Euderion Fanfilme</b> (Filmvorführung) FSK16	
Tag	Uhrzeit	Forum	Workshop-Raum B	Workshop-Raum A (Nirgendgasse)
Samstag	11:00	<b>Quo Vadis Das Schwarze Auge?,</b>		
Samstag	11:15	Die Zukunft des Schwarzen Auges mit Mario Truant		
Samstag	11:30	Das Schwarze Auge		
Samstag	11:45			
Samstag	12:00	<b>Hilfe, mein Schurke ist tot!</b>	<b>Schlachteplatte</b>	
Samstag	12:15	Workshop mit Marco Findeisen	Lesung mit Thorsten Lowe	
Samstag	12:30			
Samstag	12:45			
Samstag	13:00		<b>Splittermond</b>	
Samstag	13:15	<b>Was ihr wollt</b>	Workshop Uhrwerk-Verlag	
Samstag	13:30	Regel-Workshop mit Alex Spohr und Mario Truant		
Samstag	13:45	Das Schwarze Auge		
Samstag	14:00		<b>Amizaras-Chronik</b>	
Samstag	14:15		Lesung mit Tom Daut	
Samstag	14:30			
Samstag	14:45			
Samstag	15:00	<b>Rakshazar - Das Riesland</b>	<b>Nirgendland</b>	<b>All Stars in der Nirgendgasse</b>
Samstag	15:15	Workshop mit dem Riesland-Team	Lesung mit Laura Flöter	Lesung aus Schattenlichter mit Christian Lange, Mike Krzywik-Groß, Judith C. Vogt u.a.
Samstag	15:30			
Samstag	15:45			

Samstag	16:00	<b>Wie es euch gefällt</b> Aventurien-Workshop mit Daniel Simon Richter und Mario Truant Das Schwarze Auge	<b>Iron Kingdoms</b> mit Michael Mingers	<b>Savegames vs. Heldenmut</b> Workshop mit Daniel Heßler	
Samstag	16:15				
Samstag	16:30				
Samstag	16:45				
Samstag	17:00			<b>Steampunk Multimedial</b> Vortrag von Robert Vogel	
Samstag	17:15				
Samstag	17:30				
Samstag	17:45				
Samstag	18:00			<b>Steampunk Multimedial II</b> Workshop mit Ulrike Pelchen	<b>Die Türme von Taladur</b> Lesung mit Dorothea Bergermann, Bernard Crow, Stefan Schweikert, Marco Findeisen, André Wiesler und Eevie Demirtel
Samstag	18:15				
Samstag	18:30				
Samstag	18:45				
Samstag	19:00			<b>Nischen des Rollenspiels - Steampunk-Edition</b> Vortrag von Thomas Echelmeyer	<b>Der Nabel der Welten</b> Lesung mit Michael Masberg
Samstag	19:15				
Samstag	19:30				
Samstag	19:45				
Samstag	20:00			<b>Magische Verbindungen</b> Lesung mit Natalie Wojta	
Samstag	20:15				
Samstag	20:30				
Samstag	20:45				
Samstag	21:00		<b>PDFs und Ebooks - Digitale Publikationen bei Ulisses Spiele</b> Workshop mit Michael Mingers		
Samstag	21:15				
Samstag	21:30				
Samstag	21:45				
Samstag	22:00				
Samstag	ab 23:00		<b>Wochenendkrieger</b> (Trailer)		
Samstag	ab 23:30		<b>EDORA Kap.1</b> (Filmvorführung)		

Tag	Uhrzeit	Forum	Workshop-Raum B	Workshop-Raum A (Nirgendgasse)
Sonntag	11:00		<b>Battletech</b> mit Michael Mingers	
Sonntag	11:15			
Sonntag	11:30			
Sonntag	11:45			
Sonntag	12:00	<b>Himmelszelt und Lotosblüten</b>	<b>Space 1889</b> Workshop Uhrwerk-Verlag	
Sonntag	12:15	Workshop mit Michael Masberg und Eevie Demirtel		
Sonntag	12:30	Das Schwarze Auge		
Sonntag	12:45			
Sonntag	13:00	<b>Die Redaktion stellt sich ... euren Fragen</b> Fragestunde mit der Das Schwarze Auge-Redaktion Das Schwarze Auge	<b>Iron Kingdoms</b> mit Michael Mingers	
Sonntag	13:15			
Sonntag	13:30			
Sonntag	13:45			
Sonntag	14:00			
Sonntag	14:15		<b>Krieger</b> Lesung mit Tom Daut	
Sonntag	14:30			
Sonntag	14:45			
Sonntag	15:00	<b>Interactive Storytelling</b>		
Sonntag	15:15	Workshop mit Jens Ullrich		
Sonntag	15:30			
Sonntag	15:45		<b>Die Schattenherren</b> Lesung mit Robert Corvus	
Sonntag	16:00			
Sonntag	16:15			
Sonntag	16:30			
Sonntag	16:45			
Sonntag	17:00			
Sonntag	17:15			
Sonntag	17:30			
Sonntag	17:45			
Sonntag	18:00	<b>Ende der Veranstaltung</b>	<b>Ende der Veranstaltung</b>	<b>Ende der Veranstaltung</b>