

VAMPIRE

DIE MASKERADE

Name:

Spieler:

Chronik:

Wesen:

Verhalten:

Konzept:

Clan:

Generation:

Erzeuger:

Attribute

Körperlich

Körperkraft _____ ●○○○○
Geschick _____ ●○○○○
Widerstandsfähigkeit _____ ●○○○○

Gesellschaftlich

Charisma _____ ●○○○○
Manipulation _____ ●○○○○
Erscheinungsbild _____ ●○○○○

Geistig

Wahrnehmung _____ ●○○○○
Intelligenz _____ ●○○○○
Geistesschärfe _____ ●○○○○

Fähigkeiten

Talente

Aufmerksamkeit _____ ○○○○○
Ausdruck _____ ○○○○○
Ausflüchte _____ ○○○○○
Einschüchtern _____ ○○○○○
Empathie _____ ○○○○○
Führungsqualitäten _____ ○○○○○
Handgemenge _____ ○○○○○
Magiegespür _____ ○○○○○
Sportlichkeit _____ ○○○○○
Szenekenntnis _____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Fertigkeiten

Diebstahl _____ ○○○○○
Etikette _____ ○○○○○
Fahren _____ ○○○○○
Handwerk _____ ○○○○○
Heimlichkeit _____ ○○○○○
Nahkampf _____ ○○○○○
Schusswaffen _____ ○○○○○
Tierkunde _____ ○○○○○
Überleben _____ ○○○○○
Vortrag _____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Kenntnisse

Akademisches Wissen _____ ○○○○○
Computer _____ ○○○○○
Finanzen _____ ○○○○○
Gesetzeskenntnis _____ ○○○○○
Medizin _____ ○○○○○
Nachforschungen _____ ○○○○○
Naturwissenschaften _____ ○○○○○
Okkultismus _____ ○○○○○
Politik _____ ○○○○○
Technologie _____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Vorteile

Disziplinen

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Hintergründe

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Tugenden

Gewissen/
Überzeugung _____ ●○○○○
Selbstbeherrschung/
Instinkt _____ ●○○○○
Mut _____ ●○○○○

← Vorzüge & Schwächen →

Vorzug	Kosten
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Schwäche	Kosten
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

← Menschlichkeit/Pfad →

○○○○○○○○○○○○○○○
Haltung: _____ ()

← Willenskraft →

○○○○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

← Blutvorrat →

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
Blut pro Runde: _____

← Gesundheit →

Blaue Flecken		<input type="checkbox"/>
Verletzt	- 1	<input type="checkbox"/>
Schwer verletzt	- 1	<input type="checkbox"/>
Verwundet	- 2	<input type="checkbox"/>
Schwer verwundet	- 2	<input type="checkbox"/>
Verkrüppelt	- 5	<input type="checkbox"/>
Außer Gefecht		<input type="checkbox"/>

← Clanschwäche →

← Erfahrung →