JUBILÄUMSAUSGABE

VAMPIRE

DIE MASKERADE

Name: **Wesen:** **Clan:**

Spieler: **Verhalten:** **Generation:**

Chronik: **Konzept:** **Erzeuger:**

Attribute

Körperlich

Körperkraft ●OOOO
Geschick ●OOOO
Widerstandsfähigkeit ●OOOO

Gesellschaftlich

Charisma ●OOOO
Manipulation ●OOOO
Erscheinungsbild ●OOOO

Geistig

Wahrnehmung ●OOOO
Intelligenz ●OOOO
Geistesschärfe ●OOOO

Fähigkeiten

Talente

Aufmerksamkeit OOOOO
Ausdruck OOOOO
Ausflüchte OOOOO
Einschüchtern OOOOO
Empathie OOOOO
Führungsqualitäten OOOOO
Handgemenge OOOOO
Magiegespür OOOOO
Sportlichkeit OOOOO
Szenekenntnis OOOOO
_____ OOOOO

Fertigkeiten

Diebstahl OOOOO
Etikette OOOOO
Fahren OOOOO
Handwerk OOOOO
Heimlichkeit OOOOO
Nahkampf OOOOO
Schusswaffen OOOOO
Tierkunde OOOOO
Überleben OOOOO
Vortrag OOOOO
_____ OOOOO

Kenntnisse

Akademisches Wissen OOOOO
Computer OOOOO
Finanzen OOOOO
Gesetzeskenntnis OOOOO
Medizin OOOOO
Nachforschungen OOOOO
Naturwissenschaften OOOOO
Okkultismus OOOOO
Politik OOOOO
Technologie OOOOO
_____ OOOOO

Vorteile

Disziplinen

_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO

Hintergründe

_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO

Tugenden

Gewissen/Überzeugung ●OOOO
Selbstbeherrschung/Instinkt ●OOOO
Mut ●OOOO

Vorzüge & Schwächen

Vorzug	Kosten

Schwäche	Kosten

Menschlichkeit/Pfad

_____
O O O O O O O O O O
Haltung:_____( )

Willenskraft

O O O O O O O O O O
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Blutvorrat

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Blut pro Runde:_____

Gesundheit

Blaue Flecken		□
Verletzt	- 1	□
Schwer verletzt	- 1	□
Verwundet	- 2	□
Schwer verwundet	- 2	□
Verkrüppelt	- 5	□
Außer Gefecht		□

Clansschwäche

Erfahrung

Attribute: 7/5/3 • Fähigkeiten: 13/9/5 • Disziplinen: 3 • Hintergründe: 5 • Tugenden: 7 • Freie Zusatzpunkte: 15 (7/5/2/1)