

JUBILÄUMSAUSGABE WERWOLF DIE APOKALYPSE

Name:
Spieler:
Chronik:

Brut:
Vorzeichen:
Stamm:

Rudelname:
Rudeltotem:
Konzept:

Attribute

Körperlich

Stärke _____ ●○○○○
Geschick _____ ●○○○○
Widerstandsfähigkeit _____ ●○○○○

Gesellschaftlich

Charisma _____ ●○○○○
Manipulation _____ ●○○○○
Erscheinungsbild _____ ●○○○○

Geistig

Wahrnehmung _____ ●○○○○
Intelligenz _____ ●○○○○
Geistesschärfe _____ ●○○○○

Fähigkeiten

Talente

Aufmerksamkeit _____ ○○○○○
Ausdruck _____ ○○○○○
Ausflüchte _____ ○○○○○
Einschüchtern _____ ○○○○○
Empathie _____ ○○○○○
Führungsqualitäten _____ ○○○○○
Handgemenge _____ ○○○○○
Instinkt _____ ○○○○○
Sportlichkeit _____ ○○○○○
Szenekenntnis _____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Fertigkeiten

Diebstahl _____ ○○○○○
Etikette _____ ○○○○○
Fahren _____ ○○○○○
Handwerk _____ ○○○○○
Heimlichkeit _____ ○○○○○
Nahkampf _____ ○○○○○
Schusswaffen _____ ○○○○○
Tierkunde _____ ○○○○○
Überleben _____ ○○○○○
Vortrag _____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Kenntnisse

Akademisches Wissen _____ ○○○○○
Computer _____ ○○○○○
Enigmas _____ ○○○○○
Nachforschungen _____ ○○○○○
Gesetzeskenntnis _____ ○○○○○
Medizin _____ ○○○○○
Okkultismus _____ ○○○○○
Rituale _____ ○○○○○
Naturwissenschaften _____ ○○○○○
Technologie _____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Vorteile

Hintergründe

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Gaben

Gaben

Ruf

Ruhm

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Ehre

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Weisheit

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rang

Zorn

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Willenskraft

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gesundheit

Blaue Flecken		□
Verletzt	-1	□
Schwer verletzt	-1	□
Verwundet	-2	□
Schwer verwundet	-2	□
Verkrüppelt	-5	□
Außer Gefecht		□

Erfahrung

JUBILÄUMSAUSGABE WERWOLF DIE APOKALYPSE

— Menschling —
— Glabro —
— Crinos —
— Hispo —
— Lupus —

	Stärke (+2) _____	Stärke (+4) _____	Stärke (+3) _____	Stärke (+1) _____
keine	Widerstandsfähigkeit (+2) _____	Geschicklichkeit (+1) _____	Geschicklichkeit (+2) _____	Geschicklichkeit (+2) _____
Veränderung	Manipulation (-2) _____	Widerstandsfähigkeit (+3) _____	Widerstandsfähigkeit (+3) _____	Widerstandsfähigkeit (+2) _____
	Erscheinungsbild (-1) _____	Manipulation (-3) _____	Manipulation (-3) _____	Manipulation (-3) _____
Schwierigkeit: 6	Schwierigkeit: 7	Erscheinungsbild 0 _____	+1 Würfel Bisschaden	Schw. -2 auf Wahrnehmung
		Schwierigkeit: 6	Schwierigkeit: 7	Schwierigkeit: 6
		verursacht Delirium bei Menschen		

Andere Eigenschaften

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Kampfnarben: _____

Metis-Missbildung: _____

Fetische

Gegenstand: _____	Stufe: _____	Gnosis: _____
Kraft: _____		
Gegenstand: _____	Stufe: _____	Gnosis: _____
Kraft: _____		
Gegenstand: _____	Stufe: _____	Gnosis: _____
Kraft: _____		
Gegenstand: _____	Stufe: _____	Gnosis: _____
Kraft: _____		
Gegenstand: _____	Stufe: _____	Gnosis: _____
Kraft: _____		
Gegenstand: _____	Stufe: _____	Gnosis: _____
Kraft: _____		

Riten

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Kampf

Waffe/Angriff	Wurf	Schw.	Schaden	Reichw.	Schussf.	Magazin
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Handgemenge-Tabelle

Manöver	Wurf	Schw.	Schaden
Biss	Geschick + Handgem.	5	Stärke + 1/SH
Rammstoß	Geschick + Handgem.	7	speziell/S
Klaue	Geschick + Handgem.	6	Stärke + 2/SH
Packen	Geschick + Handgem.	6	Stärke/S
Tritt	Geschick + Handgem.	7	Stärke + 1/S
Hieb	Geschick + Handgem.	6	Stärke/S

SH = schwer heilbarer Schaden
S = Schlagschaden

Rüstung: _____