



Krabbelnde Gruftassel

6

Tier (Unterirdisch)

20

1-5 = -Angriff: Ein zufälliger Held erhält 1W6+3 .

6-10 = **Unaufhaltsames Krabbeln:** Der Startspieler erhält 1W6+(2 je) .

11-15 = **Aufgeregtes Krabbeln:**
Legt 1 auf diese Karte.

16-19 = **Ergebnisloses Krabbeln:** keine Auswirkung

20 = **Flucht:** Entfernt die Karte aus dem Kampf, falls die Lebenspunkte des Schergen bei 4 oder darunter liegen. Andernfalls passiert nichts.

Illustration *Tristan Denecke*



The background of the entire image is a dark red, textured surface that resembles leather or a similar material with a repeating pattern of small, pointed, scale-like shapes. The lighting is dramatic, with highlights and shadows that emphasize the three-dimensional quality of the texture. The text is centered and presented in a classic, elegant font style.



AVENTURIA
SCHERGE






Krabbelnde Gruftassel

6

Tier (Unterirdisch)

1-5 =  -Angriff: Ein zufälliger Held erhält 1W6+3 .

6-10 = **Unaufhaltsames Krabbeln:** Der Startspieler erhält 1W6+(2 je ) .

11-15 = **Aufgeregtes Krabbeln:**
Legt 1  auf diese Karte.

16-19 = **Ergebnisloses Krabbeln:** keine Auswirkung

20 = **Flucht:** Entfernt die Karte aus dem Kampf, falls die Lebenspunkte des Schergen bei 4 oder darunter liegen. Andernfalls passiert nichts.

20

-

3

1

Illustration *Tristan Denecke*



The background of the entire image is a dark red, textured surface that resembles leather or a similar material with a repeating pattern of small, pointed, scale-like shapes. The lighting is dramatic, with highlights and shadows that emphasize the three-dimensional quality of the texture. The text is centered and presented in a classic, serif font. The word 'AVENTURIA' is contained within a dark, rectangular banner with a thin white border and a slight drop shadow. The word 'SCHERGE' is positioned directly below it in a larger, white, serif font with a subtle drop shadow.

AVENTURIA
SCHERGE

Kriechende Riesenamöbe

4

20

-



0

1

Tier (Unterirdisch)

1-2 = Gefräßige Säure: Ein zufälliger Held muss eine seiner ausgespielten dauerhaften Karten seiner Wahl aus dem Spiel entfernen.

3-5 =  -Angriff: Ein zufälliger Held erhält 1W6+2 .

6-10 = Unaufhaltsames Kriechen: Der Startspieler erhält 1W6+(2 je  .

11-12 = Aufgeregtes Kriechen:
Legt 1  auf diese Karte.

13-20 = Ergebnisloses Kriechen: keine Auswirkung

Illustration Patrice Weiss



The image features a dark red, textured background that resembles leather or a similar material with a repeating pattern of small, pointed shapes. The text is centered and presented in a classic, serif font. The word 'AVENTURIA' is contained within a dark, horizontal banner with a white border, and the letter 'A' is significantly larger and more ornate than the others. Below this banner, the word 'SCHERGE' is written in a large, white, serif font.

AVENTURIA
SCHERGE

Kriechende Riesenamöbe



4

20

Tier (Unterirdisch)

1-2 = Gefräßige Säure: Ein zufälliger Held muss eine seiner ausgespielten dauerhaften Karten seiner Wahl aus dem Spiel entfernen.

3-5 =  -Angriff: Ein zufälliger Held erhält 1WG+2 .

6-10 = Unaufhaltsames Kriechen: Der Startspieler erhält 1WG+(2 je  .

11-12 = Aufgeregtes Kriechen:
Legt 1  auf diese Karte.

13-20 = Ergebnisloses Kriechen: keine Auswirkung

Illustration Patrice Weiss



The background of the image is a dark red, textured surface that resembles leather or a similar material with a repeating pattern of small, pointed shapes. The text is centered and rendered in a classic, serif font. The word 'AVENTURIA' is contained within a dark, horizontal banner with a white border, and the letter 'A' is significantly larger and more ornate than the other letters. Below this banner, the word 'SCHERGE' is written in a large, white, serif font.

AVENTURIA
SCHERGE